

تم تحميل وعرض المادة من منصة

# حقيبتك

[www.haqibati.net](http://www.haqibati.net)



## منصة حقيبتك التعليمية

منصة حقيبتك هو موقع تعليمي يعمل على تسهيل العملية التعليمية بطريقة بسيطة وسهلة وتوفير كل ما يحتاجه المعلم والطالب لكافة الصفوف الدراسية كما يحتوي الموقع على حلول جميع المواد مع الشروح المتنوعة للمعلمين.

# ملزمة المهارات الرقمية الصف الرابع

## الفصل الدراسي الأول

اسم الطالب/هـ

الصف/

معلمة المادة : أ / اريج العنزي





# دروس الوحدة

• الحاسب

• سطح المكتب

• اعدادات جهاز الحاسب



## ماهو الحاسب ؟!

جهاز الكتروني يمكنه اتباع التعليمات واتخاذ القرارات و القيام بالكثير من الأمور المفيدة

## ماهي استخدامات الحاسب ؟!

كتابة النصوص



رسم وتنسيق الصور



ارسال رسائل البريد الالكتروني



## ما هو الحاسب المكتبي ؟!

هو أكثر أنواع الحاسب شيوعاً ويتكون من مجموعة من الأجهزة المتصلة ببعضها و التي تمكننا من أداء المهام المختلفة

## ماهي مكونات الحاسب ؟!

هي المكونات الأساسية والتي لا يمكن

الاستغناء عنها وهي 4 مكونات :

الشاشة Monitor  
تستخدم لعرض الشاشات



الفأرة Mouse  
تستخدم لتحريك المؤشر



لوحة المفاتيح Keyboard  
تستخدم لكتابة النصوص و الأرقام



صندوق الحاسب Computer Case



**ماهي الأجهزة الملحقة بالحاسب ؟!**  
الأجهزة التي يتم توصيلها بجهاز الحاسب لكنها غير أساسية



**المايك**  
يستخدم لتسجيل الصوت



**كاميرا رقمية**  
تستخدم للتواصل المرئي  
عبر الانترنت



**الطابعة**  
تستخدم لطباعة  
الصور و المستندات



**الكاميرا الرقمية**  
تستخدم لالتقاط الصور  
و مقاطع الفيديو

## الأجهزة الملحقة

**السماعات ومكبرات  
الصوت**  
تستخدم للاستماع إلى  
الملفات الصوتية



**الماسح الضوئي**  
لمسح المستندات و الصور  
ونقلها إلى جهاز الحاسب



## تدريب 1

اختاري الإجابة الصحيحة بوضع علامة (v) داخل الدائرة:

1. حددي الجهاز الذي يستخدم لكتابة الأرقام والحروف:



2. حددي الجهاز الذي يستخدم لطباعة الصفحات:

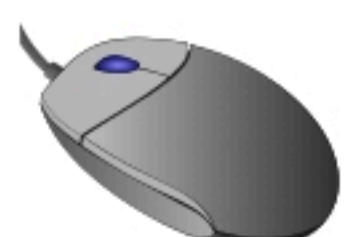


## تدريب 2

ضعي الرقم الصحيح أمام كل جهاز من الأجهزة التالية بناءً على تصنيفه ضمن مكونات الحاسب أو الأجهزة الملحقة بالحاسب:

2 الأجهزة الملحقة بالحاسب

1 مكونات الحاسب





# الوحدة الأولى - الدرس الثاني - سطح المكتب



## ماهو سطح المكتب؟

هي الشاشة الرئيسية لنظام تشغيل مايكروسوفت ويندوز

## عدي أنواع الملفات؟

1- ملف النص 2- ملف الصورة 3- ملف صوتي 4- ملف فيديو 5- عرض تقديمي

## اسم الملف

يتم حفظ الملفات بأسماء فريدة تتكون من حروف و أرقام ورموز

لكل ملف امتداد يشير إلى نوع الملف ويتم الفصل بين اسم الملف و الامتداد ب نقطة

لا تستخدم الرموز التالية: / : \* " < > \ / لكتابة اسم الملف



## ماهو المجلد و المجلد الفرعي؟



المجلد : مساحة تخزينية على القرص الصلب لحفظ وتنظيم الملفات و البرامج

المجلد الفرعي : هو مجلد داخل مجلد

## ماهو حجم الملف؟

مساحة التخزين التي يشغلها الملف على الحاسب و يقاس بوحدة البايت

## علي يتم ضغط المجلدات و الملفات؟



من أجل تصغير حجمها وتوفير السعة التخزينية

## ما فائدة سلة المحذوفات؟



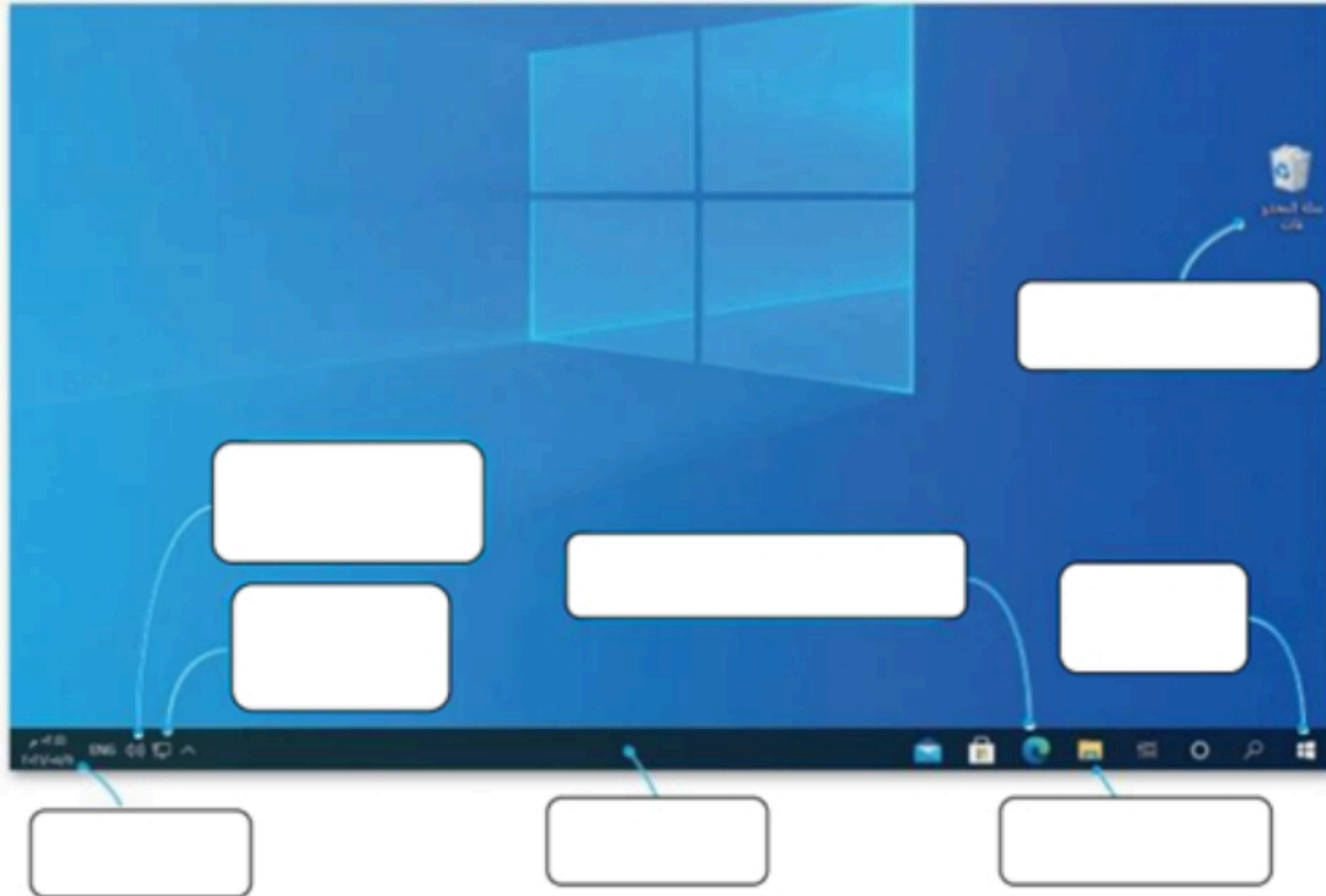
عند حذف الملفات و المجلدات يتم نقلها إلى سلة المحذوفات

ولا تحذف من الحاسب بشكل نهائي الا بعد الدخول الى السلة و حذفها بشكل نهائي



## تدريب 1

يتكون سطح المكتب من عدد من الأيقونات اختاري معنى كل أيقونة واكتبها بالمكان المناسب :



سلة المحذوفات

زر أبدأ

التحكم بالصوت

الاتصال بالانترنت

شريط المهام

مستكشف الملفات

التاريخ / الوقت

متصفح مايكروسوفت

اختاري الإجابة الصحيحة بوضع علامة (✓) داخل الدائرة:

## تدريب 2

1. يحتوي على مجموعة من المجلدات الفرعية والملفات:



2. أيقونة ملف المستند هي:





# الوحدة الأولى - الدرس الثالث - إعدادات جهاز الحاسب

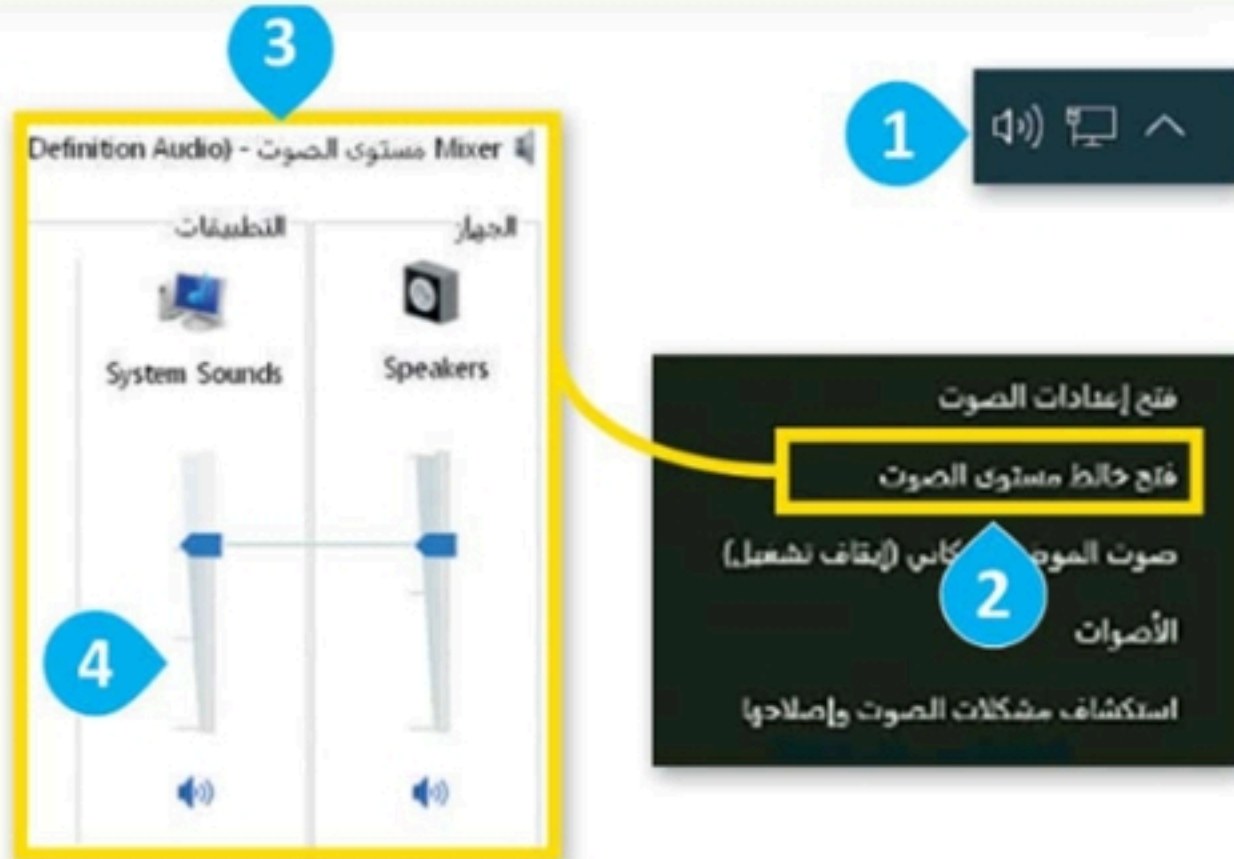
## التاريخ و الوقت



## إعدادات الشاشة



## أصوات النظام



## تغيير مظهر سطح المكتب





## السؤال الأول : اكتب المصطلح المناسب لما يلي :

| المصطلح | المفهوم                                                                        |
|---------|--------------------------------------------------------------------------------|
|         | جهاز إلكتروني يمكنه اتباع التعليمات واتخاذ القرارات و القيام بالكثير من الأمور |
|         | أكثر أنواع الحاسب شيوعاً ويتكون من مجموعة من الأجهزة المتصلة ببعضها            |
|         | هي الشاشة الرئيسية لنظام التشغيل مايكروسوفت ويندوز                             |
|         | مساحة تخزينية على القرص الصلب لحفظ وتنظيم الملفات و البرامج                    |

## السؤال الثاني : اختاري الاجابة الصحيحة في مايلي :

1. الجهاز الذي يستخدم لتحريك المؤشر هو

- أ. لوحة المفاتيح      ب. الفأرة      ج. الشاشة

2. الجهاز الذي يستخدم لعرض الشاشات

- أ. لوحة المفاتيح      ب. الفأرة      ج. الشاشة

3. الجهاز المستخدم لمسح الصور و نقلها إلى الحاسب هو

- أ. لوحة المفاتيح      ب. الماسح الضوئي      ج. الطابعة

4. المجلد داخل مجلد هو

- أ. مجلد      ب. الملف      ج. المجلد الفرعي

5. نقوم ب..... الملف من أجل تصغير حجمه وتوفير السعة التخزينية

- أ. فتح      ب. ضغط      ج. حذف

6. جهاز يستخدم لالتقاط الصور و مقاطع الفيديو

- أ. كاميرا الويب      ب. الكاميرا الرقمية      ج. الطابعة



السؤال الثالث : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وخطا أمام العبارة الخاطئة :

| العبارة                                                                |  |
|------------------------------------------------------------------------|--|
| يقاس حجم الملف بالبايت                                                 |  |
| ورق الطباعة حجم واحد فقط                                               |  |
| تستطيعين فتح ملف لتعديل محتواه                                         |  |
| كل ملف له امتداد يشير على نوع الملف                                    |  |
| يعد صندوق الحاسب من الأجهزة الملحقة                                    |  |
| ليس مهم حفظ الملفات بأسماء فريدة لتمييزها                              |  |
| تعد مكبرات الصوت من الأجهزة الملحقة بالحاسب                            |  |
| يمكن الاستماع إلى الملفات الصوتية باستخدام المايك                      |  |
| يتم ضغط الملفات و المجلدات من أجل تكبير حجمها                          |  |
| الملف له أنواع كثيرة ملف مستند وورد وصور وعرض تقديمي وغيرها.           |  |
| يتكون سطح المكتب من شريط المهام، ومساحة العمل، وبعض الرموز، و زر ابدأ. |  |

## ملخص الوحدة ١- الدرس ١: الحاسب / الصف الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ١ ما الحاسب؟



**الحاسب:** هو أحد أنواع الأجهزة الالكترونية الذي يمكنه اتباع تعليمات محددة لاتخاذ القرارات والقيام بالكثير من الأمور المفيدة.

## ٢ الحاسب المكتبي:



**الحاسب المكتبي:** يتكون من مجموعة من الأجهزة المتصلة ببعضها والتي تمكنه من أداء المهام المختلفة.

## ٣ مكونات الحاسب:

لوحة المفاتيح  
(Keyboard)الفأرة  
(Mouse)الشاشة  
(Monitor)صندوق الحاسب  
(Computer Case)



## ملخص الوحدة ١- الدرس ١: الحاسب / الصف الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

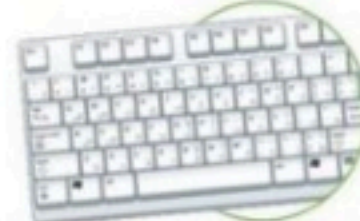
## ٤ الأجهزة الملحقة بالحاسب:

الطابعة  
(Printer)الميكروفون  
(Microphone)مكبر الصوت  
(Speakers)كاميرا الويب  
(Webcam)الماسح الضوئي  
(Scanner)سماعات الأذن  
(Headphones)الكاميرا الرقمية  
(Digital Camera)

## ٥ استخدام الأجهزة الملحقة:

التقاط الصور  
أو الفيديو

تحريك المؤشر



كتابة نص

عرض شاشة  
البرامجطباعة  
صفحةالتواصل المرئي  
عبر الإنترنتالاستماع إلى  
الملفات الصوتيةتسجيل  
الصوتمسح الصور  
والمستندات

## ٦ الطباعة:

كل ما تراه على الشاشة يمكن طباعته على الورق.

لطباعة أي مستند تأكد أن:

١- الحاسب متصل بالطابعة. ٢- تشغيل الطابعة.

يمكن الطباعة على أحجام مختلفة من الورق.

يمكن الطباعة على الملصقات أو المغلفات.





## ملخص الوحدة ١- الدرس ٢: سطح المكتب الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ١ سطح المكتب:



**سطح المكتب:** عند بدء تشغيل الحاسب تظهر الشاشة الرئيسية لنظام التشغيل مايكروسوفت ويندوز تسمى النافذة الرئيسية (**سطح المكتب Desktop**). يتكون **سطح المكتب** من: **شريط المهام** و **مساحة العمل** و **زر ابدأ** و **بعض الرموز**.

## ٢ الملفات:



**الملفات Files:** هي البيانات المخزنة والمعلومات الموجودة في الحاسب. **أنواع الملفات:** لها أنواع كثيرة: **نص** أو **صورة** أو **ملف صوتي** أو **فيديو** أو **عرض تقديمي**، وكل نوع لها أيقونة محددة تساعد في معرفة نوع الملف.

## ٣ إنشاء الملفات:

تنشأ الملفات بواسطة أنواع مختلفة من البرامج، فيمكن إنشاء مستند نص بواسطة برنامج الوورد، أو صورة بواسطة الرسام.

**طريقة إنشاء صورة بواسطة الرسام:**

- ١- اضغط على زر (ابدأ start) وتمرر القائمة إلى الأسفل واضغط على (البرامج الملحقة لويندوز Windows Accessories).
- ٢- اضغط على (الرسام Paint).
- ٣- أنشئ الرسم الذي يعجبك.
- ٤- اضغط على (ملف File) ثم اضغط على (حفظ Save).
- ٥- سم الملف بالاسم الذي تريده ثم اضغط على (حفظ Save).





## ملخص الوحدة ١- الدرس ٢: سطح المكتب الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ٤ اسم الملف وامتداده:

**اسم الملف:** من المهم حفظ الملفات بأسماء فريدة تناسب محتواها لتمييزها ولسهولة العثور عليها.

**امتداد الملف:** لك ملف امتداد يأتي بعد الاسم، يشير إلى نوع ذلك الملف.



هناك دائما (نقطة) بين اسم الملف وامتداده



## ٥ نقل الملفات:

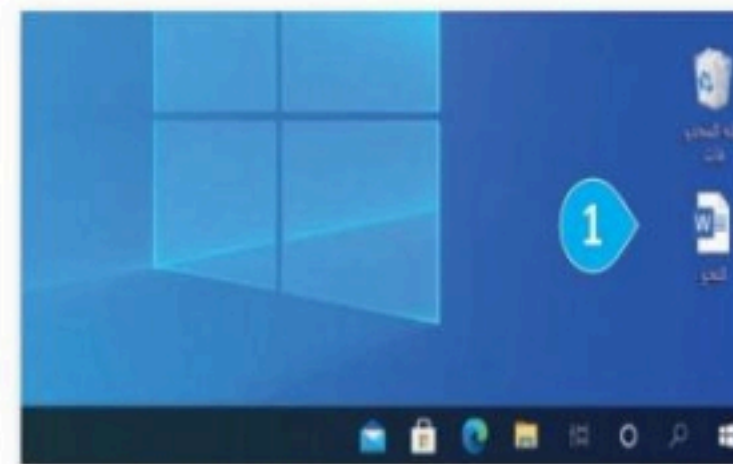
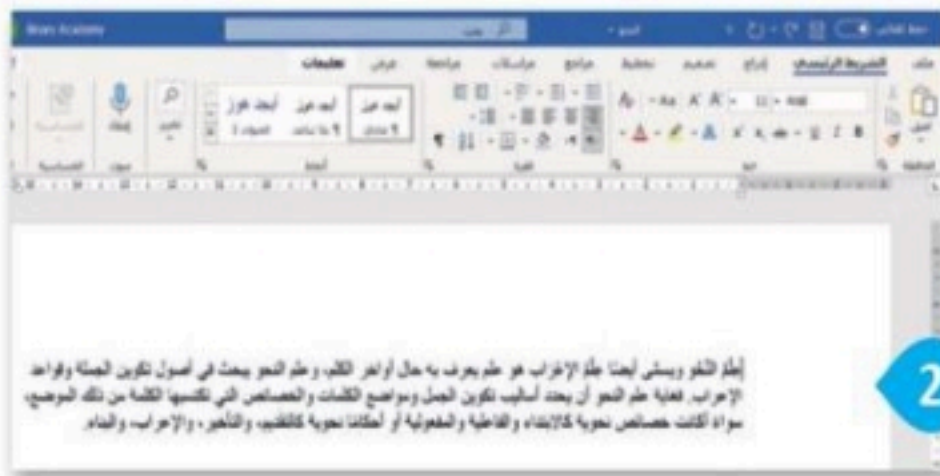
**نقل الملفات:** يمكن تخزين الملفات على الحاسب أو الهاتف الذكي أو على ذاكرة الكاميرا الرقمية ونقلها بين الأجهزة عن طريق توصيل بعضها ببعض.

## ٦ فتح الملف:

**افتح ملف:**

١- حدد موقعه على الحاسب، واضغط على الموقع المحدد ضغطة مزدوجة.

٢- لقد تم فتح الملف.



## ٧ حذف الملف:

إذا كنت لا تريد ملفا معينا فيمكن حذفه.

**لحذف ملف:**

١- اضغط بزر الفأرة الأيمن عليه.

٢- تظهر قائمة، اختر منها (حذف Delete).





## ملخص الوحدة ١- الدرس ٢: سطح المكتب الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ٨ وضع الملفات في مجلدات:

**المجلد:** هو مساحة تخزينية على القرص الصلب في الحاسب، يمكنك حفظ وتنظيم الملفات والبرامج فيه.

**لإنشاء مجلد جديد:**

١- اضغط زر (ابدأ).

٢- اضغط على (المستندات Documents).

٣- اضغط بزر الفأرة الأيمن على المنطقة الفارغة حيث تريد إنشاء مجلد جديد.

٤- تظهر قائمة، اختر منها (جديد New).

٥- ثم (مجلد Folder).

٦- اكتب اسماً للمجلد الجديد.

٧- اضغط Enter



## ٩ اسم المجلد: يفضل أن يصف اسم كل مجلد محتويات ملفاته.

**لإعادة تسمية المجلد:**

١- اضغط بزر الفأرة الأيمن على المجلد.

٢- اختر من القائمة (إعادة التسمية Rename).

٣- اكتب الاسم الجديد، واضغط Enter

٤- تم إعادة تسمية المجلد.

لا يمكن استخدام الرموز في أسماء الملفات والمجلدات: \ : " < > | / ,



## ١٠ المجلدات الرئيسية والمجلدات الفرعية:

قد يحتوي المجلد الكثير من الملفات،

يمكنك تنظيمها بإنشاء مجلدات فرعية

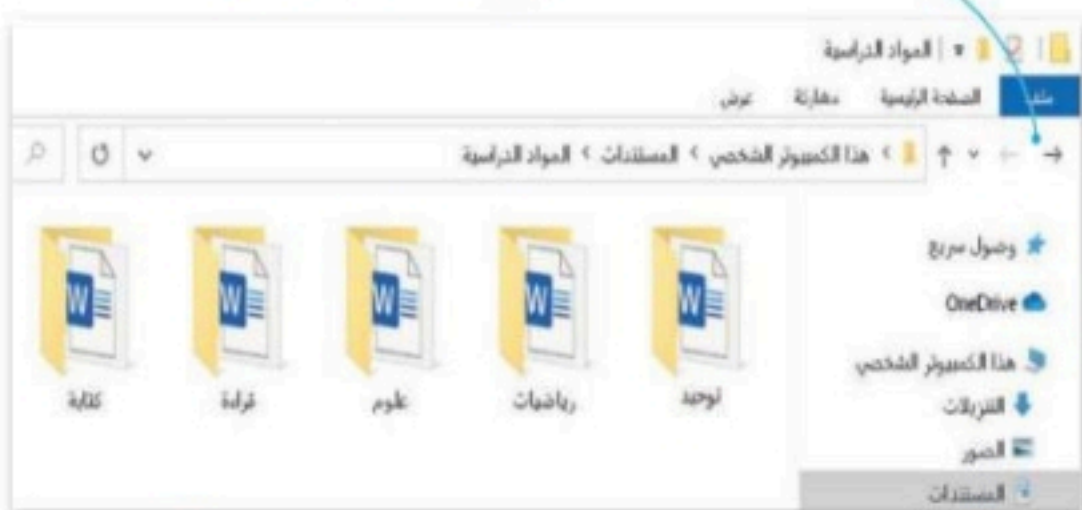
داخل المجلد الرئيسي، مثلاً: المجلد الرئيس

باسم (المواد الدراسية) نضع داخله عدداً من

المجلدات الفرعية بأسماء المواد: مجلد التوحيد،

مجلد العلوم، مجلد الرياضيات وهكذا.

استخدم زر الخلف (Back) الموجود في الركن العلوي الأيمن من النافذة للعودة إلى المجلد الرئيس من داخل المجلد الفرعي.





## ملخص الوحدة ١- الدرس ٢: سطح المكتب الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ١١ نقل أو نسخ مجلد:

يمكنك نسخ أو نقل المجلد من موقع لآخر في الحاسب أو إلى أي جهاز متصل به.

نقل مجلد أو ملف:

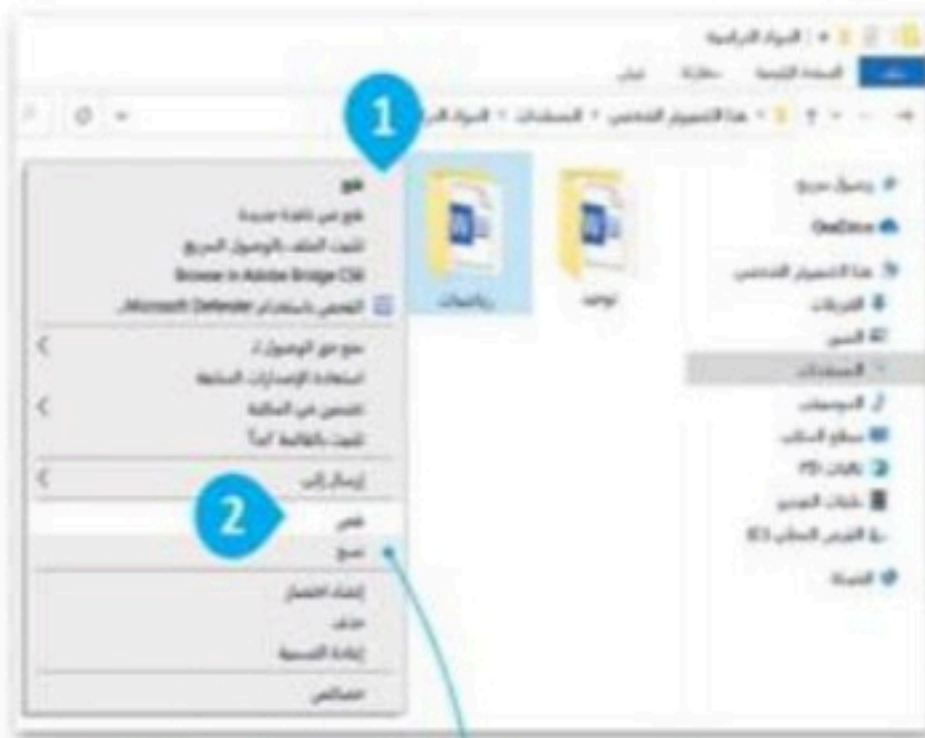
١- اضغط بزر الفأرة الأيمن على المجلد.

٢- من القائمة اختر (قص Cut).

٣- اضغط بزر الفأرة الأيمن على الموقع الذي تريد نقله إليه.

٤- من القائمة اختر (لصق Paste).

٥- تم نقل المجلد إلى الموقع الجديد.



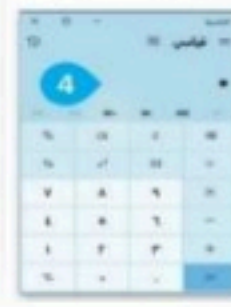
إذا أردت عمل نسخة من مجلد، اضغط على نسخ (Copy) بدلاً من قص (Cut)، وسيصبح لديك مجلدان متطابقان.



يحتوي الحاسب على الملفات والمجلدات بالإضافة إلى الكثير من البرامج التي تستخدم في العمل والترفيه.

طريقة أخرى  
لتشغيل الحاسبة.

اضغط ضغطاً مزدوجاً على الرمز  
الموجود في سطح المكتب.



لتشغيل برنامج الحاسبة:

١- اضغط زر (ابدأ Start).

٢- مرر قائمة الشريط الجانبي للتطبيقات للأسفل.

٣- اضغط على (الحاسبة Calculator).

٤- سيتم تشغيل الحاسبة.

يمكنك البحث عن الحاسبة في زر البحث في ابدأ.

## ١٢ استخدام البرامج:

## ١٣ البحث عن مساعدة:

١- اضغط زر (ابدأ Start).

٢- انزل للأسفل واضغط على (الحصول على التعليمات Get Help).

٣- ستظهر نافذة المساعدة الخاصة بالحصول على التعليمات.

٤- صف مشكلتك مثلاً: "لا أستطيع الطباعة" واضغط على زر (إرسال الرسالة).

٥- ستظهر رسالة توضيحية لمشكلتك، اضغط على الإجابة نعم لتأكيد المشكلة.

٦- ستظهر مقترحات لحل المشكلة، اضغط على أحدها، اقرأ واتبع الخطوات لحل المشكلة.





## ملخص الوحدة ١- الدرس ٣: إعدادات جهاز الحاسب الصف/ الرابع - الفصل الأول

**١ التاريخ والوقت:** اضغط على الساعة والتقويم في الجانب السفلي الأيسر من شريط المهام وستظهر الساعة والتقويم اللذان يشيران إلى الوقت والتاريخ هذه اللحظة.

**لتغيير التاريخ والوقت في حاسبك:**

١- اضغط بزر الفأرة الأيمن على التاريخ والوقت في جانب شريط المهام الأيسر.

٢- في النافذة التي تظهر اضغط على

(ضبط التاريخ / الوقت Adjust date/time).

٣- في نافذة (الإعدادات Settings) اضغط على

زر (تغيير Change).

٤- في نافذة (تغيير التاريخ والوقت Change date and time)

حدد التاريخ و الوقت الذي تريده بالضغط على سهم كل قسم

واضغط على (تغيير Change).

٥- لتغيير المنطقة الزمنية في قسم

(المنطقة الزمنية Time Zone)

اختر الدولة التي تريده.



**٢ إعدادات الشاشة:** تستخدم أجهزة الحاسب وحدة **البكسل** لإظهار النصوص والصور على الشاشة، وترمز **البكسل** إلى دقة الشاشة.

**لتغيير دقة الشاشة:**

١- اضغط بزر الفأرة اليمين على مساحة فارغة على سطح

المكتب.

٢- ستظهر قائمة اختر منها

(إعدادات العرض Display Settings).

٣- ستظهر نافذة (الإعدادات Settings).

٤- في قسم (جهاز العرض Display)، اضغط على السهم

الموجود بجوار (الدقة Resolution)، وحرك شريط

التمرير لاختيار الدقة التي تريدها لشاشتك.

٥- اضغط على (الاحتفاظ بالتغيير Keep Changes)

لاستخدام الدقة الجديدة، أو اضغط على (إرجاع Revert)

إذا كنت لا ترغب في ذلك.





## ملخص الوحدة ١- الدرس ٣: إعدادات جهاز الحاسب الصف/ الرابع - الفصل الأول

## ٣ تغيير مظهر سطح المكتب:

جميع أجهزة الحاسب تحتوي على سطح مكتب خاص بها، ويمكنك تخصيص سطح المكتب بالصور والألوان التي تفضلها.

**لتخصيص سطح المكتب الخاص بك:**

١- اضغط بزر الفأرة الأيمن على مساحة فارغة على سطح المكتب.

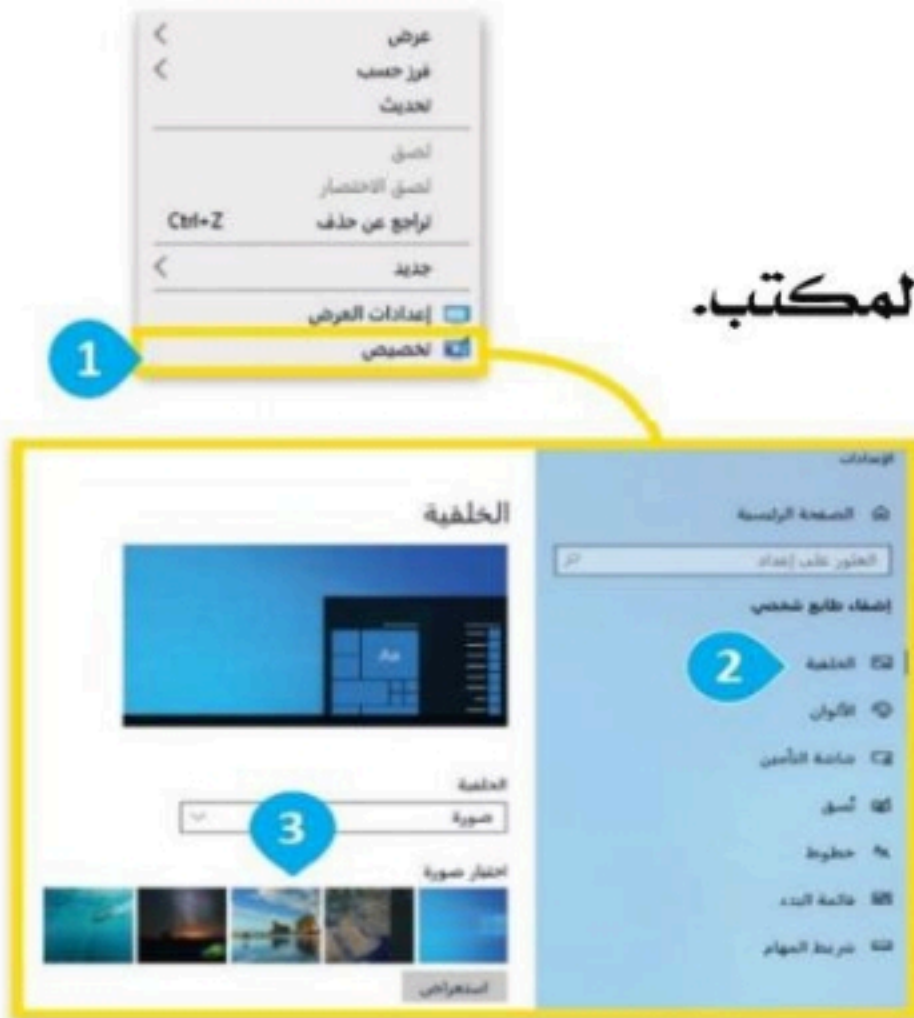
٢- ستظهر قائمة اضغط على (تخصيص Personalize).

٣- من نافذة (الإعدادات Settings) اضغط على

(الخلفية Background).

٤- من قسم (الخلفية Background) اختر الصورة

التي تعجبك.



## ٤ أصوات النظام:

ابحث عن أيقونة مكبر الصوت في الجانب الأيسر من شريط المهام واضغط عليها مرة واحدة.

**لضبط مستوى الصوت:**

١- اضغط بزر الفأرة الأيمن على أيقونة السماعة في شريط المهام.

٢- ستظهر قائمة منبثقة اضغط على

(فتح خالط مستوى الصوت Open Volume Mixer).

٣- ستظهر نافذة (متحكم مستوى الصوت- سبيكر أوديو Volume Mixer Audio).

٤- لضبط الصوت اسحب شريط التمرير للأعلى أو للأسفل.

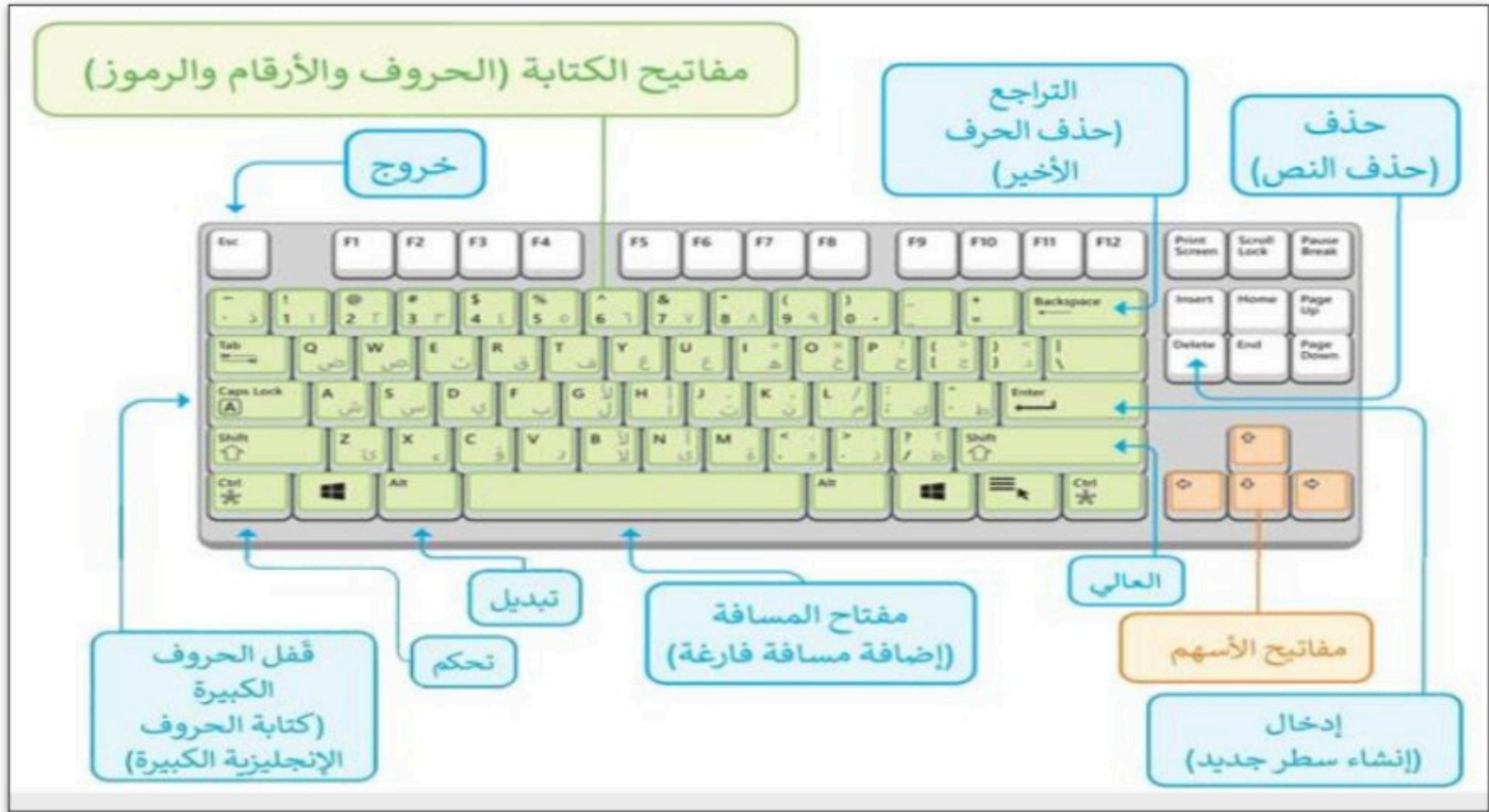




## ملخص الوحدة ٢- الدرس ١: لوحة المفاتيح الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

١ **لوحة المفاتيح:** هو جهاز يستخدم لكتابة النصوص والأرقام في الحاسب الآلي.

صورة لأهم مفاتيح لوحة المفاتيح:



الطريقة الصحيحة لوضع اليدين على لوحة المفاتيح:

٢ **برنامج مايكروسوفت وورد:** برنامج يستخدم لكتابة النصوص والأرقام.

لفتح برنامج مايكروسوفت وورد:

١- اضغط على زر (ابدأ Start).

٢- مرر الشريط الجانبي لأسفل ثم

اضغط على أيقونة (وورد Word).

٣- سيفتح البرنامج.

٤- اضغط على

(مستند فارغ Blank document)

لإنشاء مستند جديد.





## ملخص الوحدة ٢- الدرس ١: لوحة المفاتيح الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ٣ اكتب أرقاماً:

## لكتابة الأرقام:



١- باستخدام الفأرة اضغط على الصفحة البيضاء مرة واحدة.

٢- يمكن الآن البدء في الكتابة.

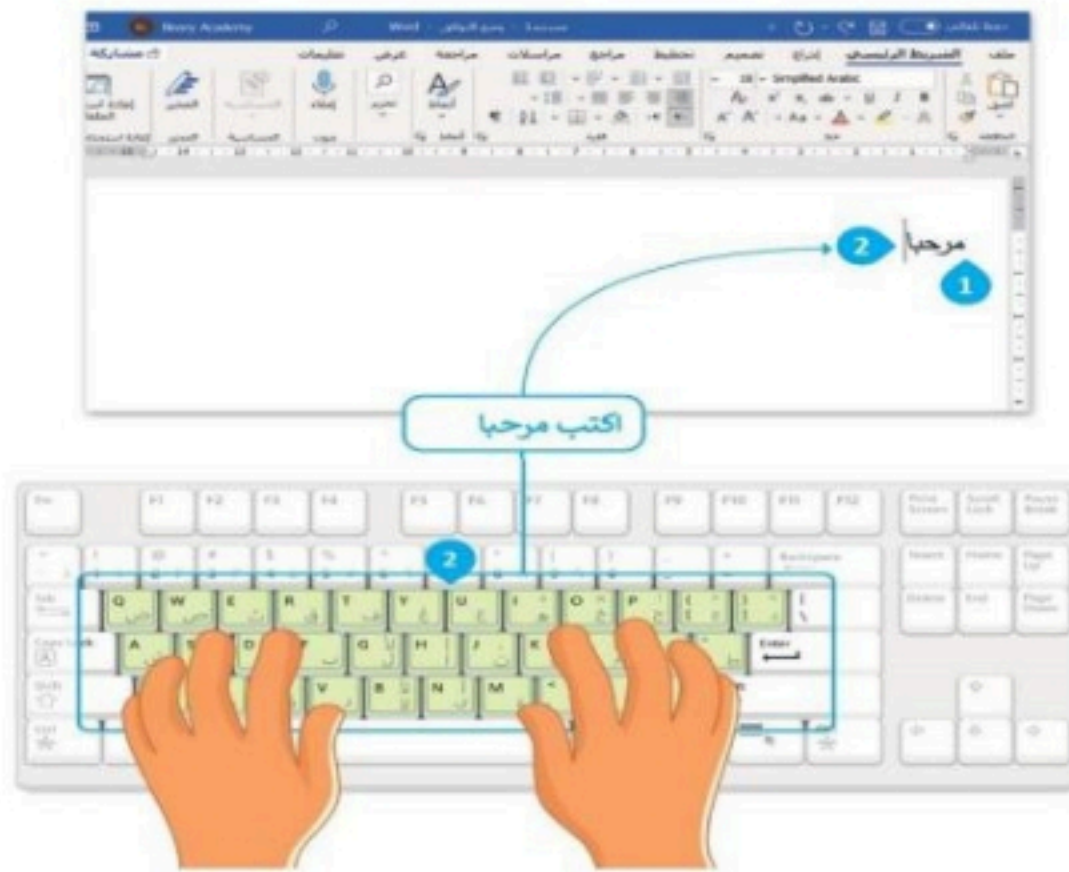
٣- اكتب الأرقام التي تريدها باستخدام لوحة المفاتيح.

٤- الآن اكتب الأرقام "1 2 3 4 5".

يمكنك استخدام لوحة المفاتيح للكتابة باللغة العربية.

## ٤ اكتب باللغة العربية:

## لكتابة الحروف باللغة العربية:



١- باستخدام الفأرة اضغط على الصفحة

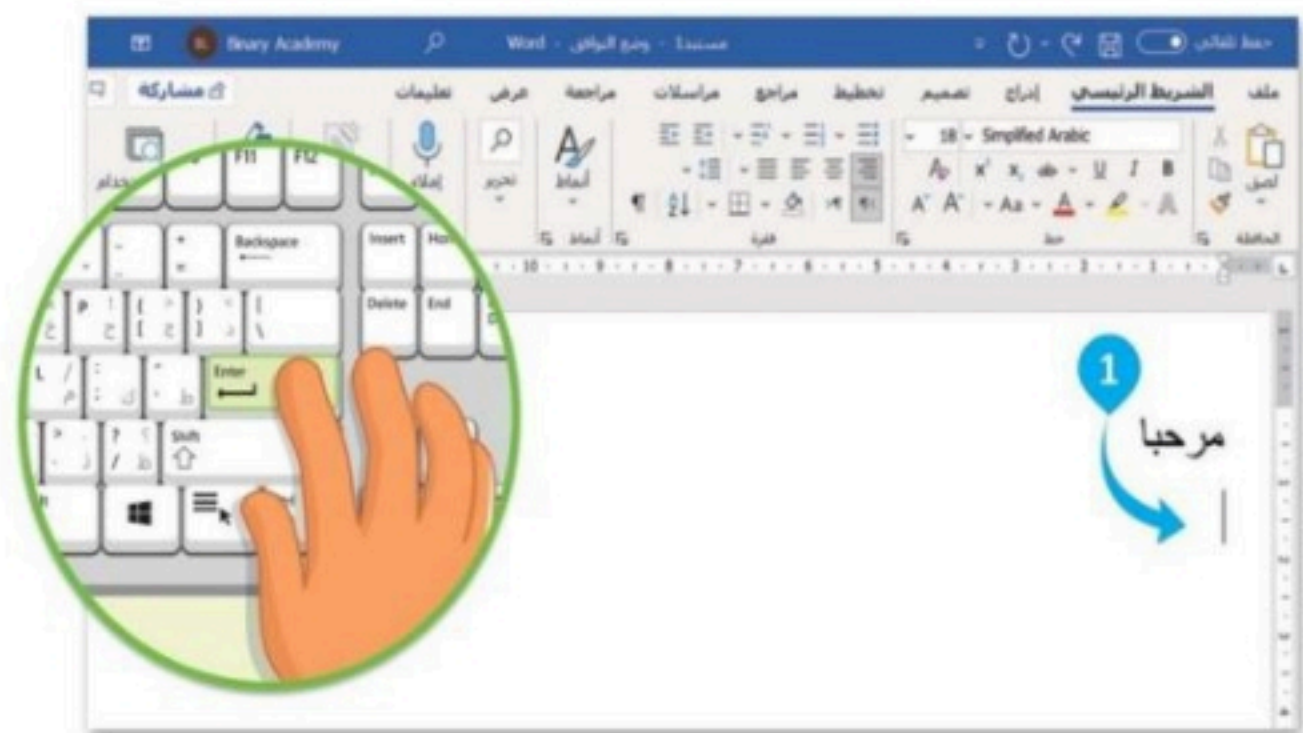
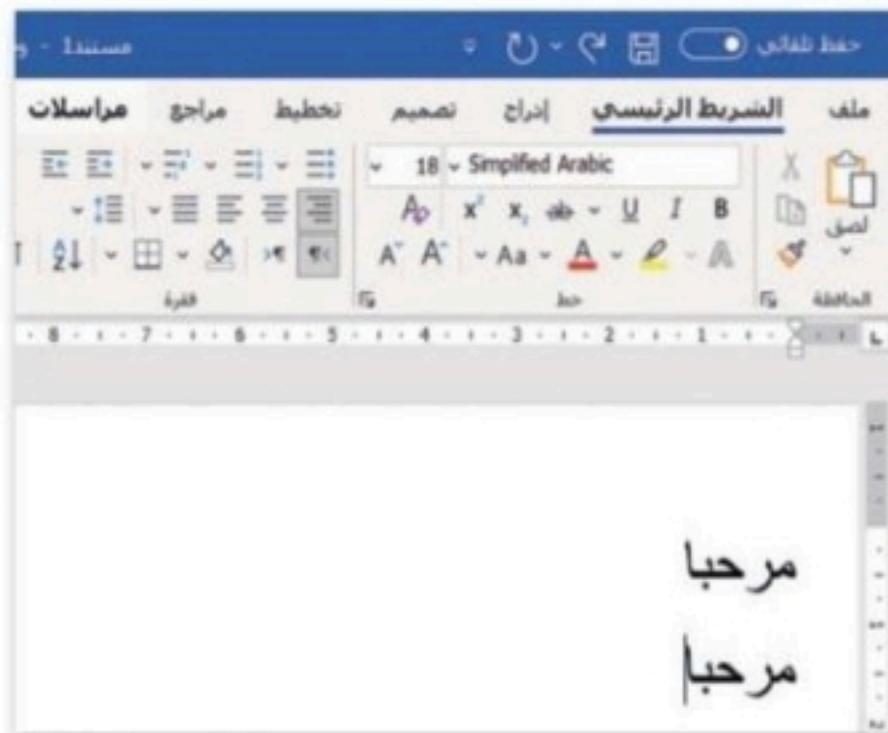
البيضاء مرة واحدة.

٢- اكتب الحروف التي تريدها باستخدام

لوحة المفاتيح.

٥ إنشاء سطر جديد: يمكنك استخدام مفتاح **Enter** لإنشاء سطر جديد أو فقرة جديدة.

## لإنشاء سطر جديد:

١- اضغط على مفتاح **Enter** في نهاية الكلمة أو الجملة لتبدأ بعدها الكتابة بسطر جديد.



## ملخص الوحدة ٢- الدرس ١: لوحة المفاتيح الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ٦ اكتب باللغة الإنجليزية:



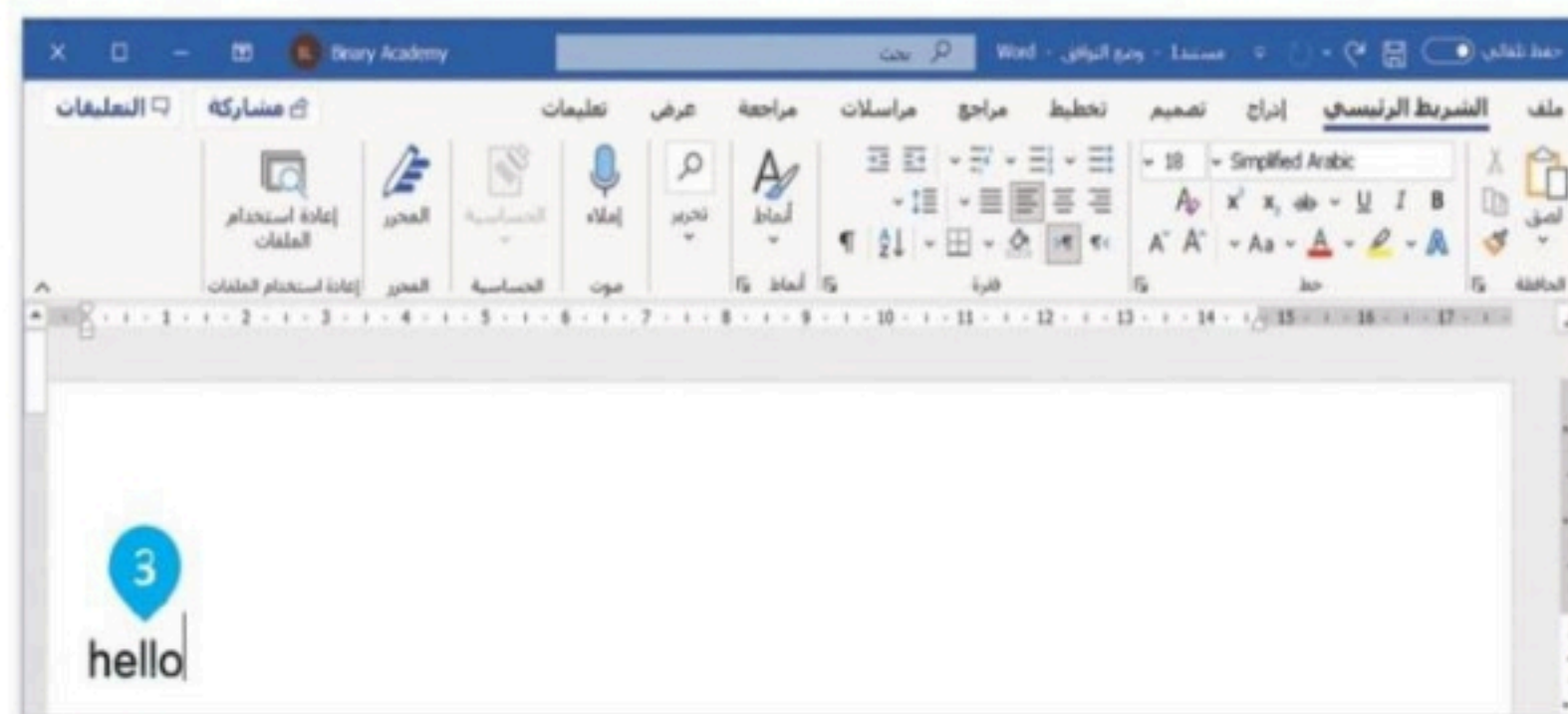
للكتابت باللغة الإنجليزية نضغط مفتاحي **Shift ↑** و **Alt**.

يجب أن نضغط باستمرار على مفتاح **Alt** أثناء الضغط

على مفتاح **Shift ↑**

لكتابة نص باللغة الإنجليزية:

- ١- افتح مستنداً جديداً في مايكروسوفت وورد.
- ٢- في تبويب (الشريط الرئيسي Home) اذهب إلى قسم (فقرة paragraph) ثم اضغط على زر (اتجاه نص من اليسار لليمين Left-To-Right Text Direction).
- ٣- سيتغير موضع مؤشر الكتابة وينتقل للجانب الأيسر.
- ٤- اضغط على **Shift ↑** و **Alt** لتغيير لوحة المفاتيح إلى اللغة الإنجليزية.
- ٥- اكتب كلمة مثل: hello.



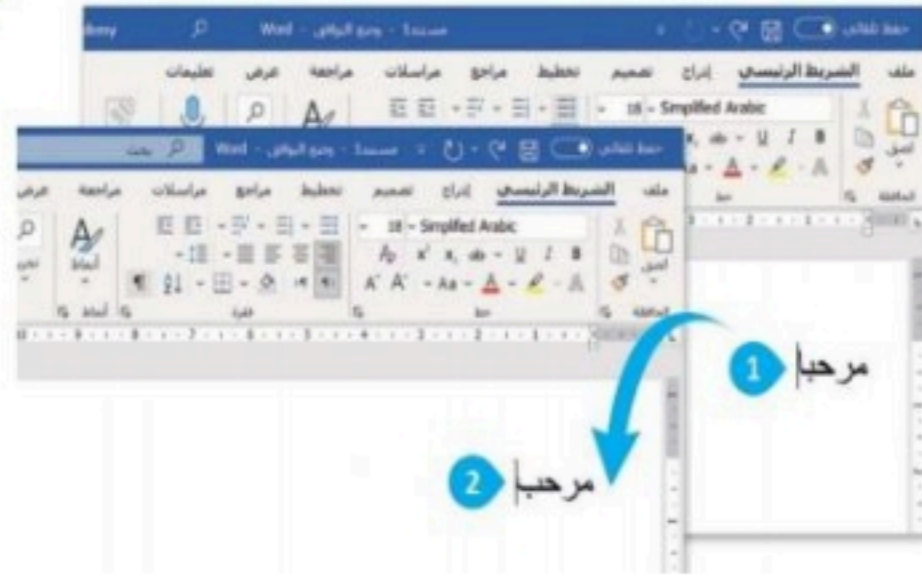


## ملخص الوحدة ٢- الدرس ٢: تحرير النص الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ١ مفتاح باك سبيس Backspace:



يستخدم مفتاح **Backspace** لحذف الحرف الذي يسبق مؤشر الكتابة (قبله).



لحذف نص باستخدام مفتاح **Backspace**:

١- في سطر جديد اكتب النص الذي تريده.

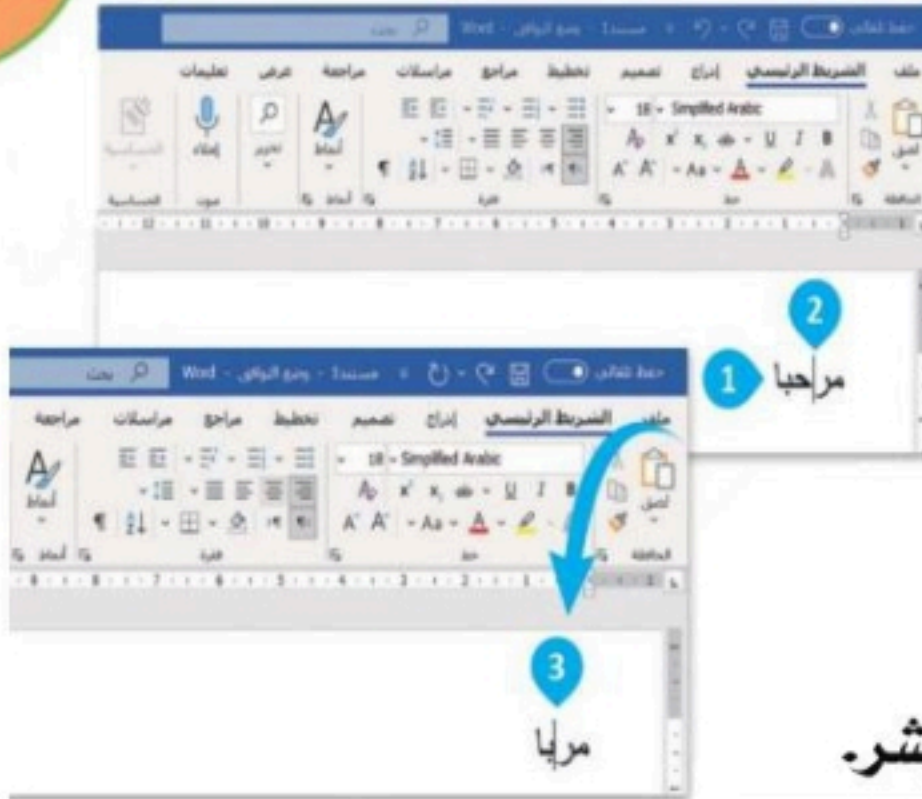
٢- اضغط على مفتاح **Backspace**

٣- سيتم حذف آخر حرف كتبه.

## ٢ مفتاح دليت Delete:



يستخدم مفتاح **Delete** لحذف الحرف الذي يلي مؤشر الكتابة (بعده).



لحذف نص باستخدام مفتاح **Delete**:

١- في سطر جديد اكتب النص الذي تريده.

٢- باستخدام الفأرة اضغط داخل النص بجوار

الحرف الذي تريد حذفه.

٣- اضغط على مفتاح **Delete**

٤- سيتم حذف الحرف الذي تم وضعه بعد المؤشر.

## ٣ إضافة مسافة في النص:



يستخدم مفتاح **Spacebar** لإضافة مسافة

فارغة في النص وفصل الكلمات والجمل.

لإضافة مسافة بين الكلمات:

١- في سطر جديد اكتب النص الذي تريده.

٢- اضغط على مفتاح **Spacebar** لإضافة المسافة

٣- يمكنك الآن كتابة الكلمة التالية.





## ملخص الوحدة ٢- الدرس ٢: تحرير النص الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ٤ تحريك المؤشر بالأسهم:

يمكن استخدام أسهم لوحة المفاتيح لتحريك

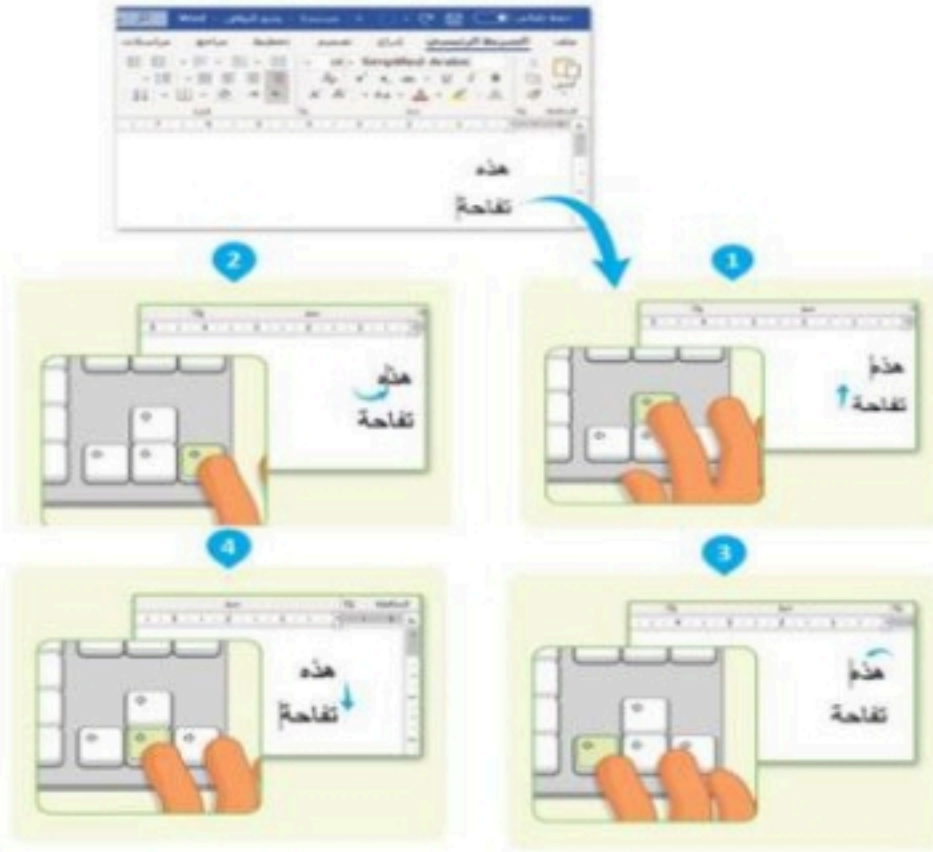
المؤشر عبر جميع اتجاهات النص المكتوب

١- للتحرك للأعلى.

٢- للتحرك لليمين.

٣- للتحرك لليسار.

٤- للتحرك للأسفل.



## ٥ تحديد النص بالفأرة:

يعد تحديد الأحرف أو الكلمات أمراً مهماً لتطبيق التغييرات عليها مثل: الحذف أو النقل أو غيرها.

لتحديد النص باستخدام الفأرة:

١- في سطر جديد اكتب النص الذي تريده.

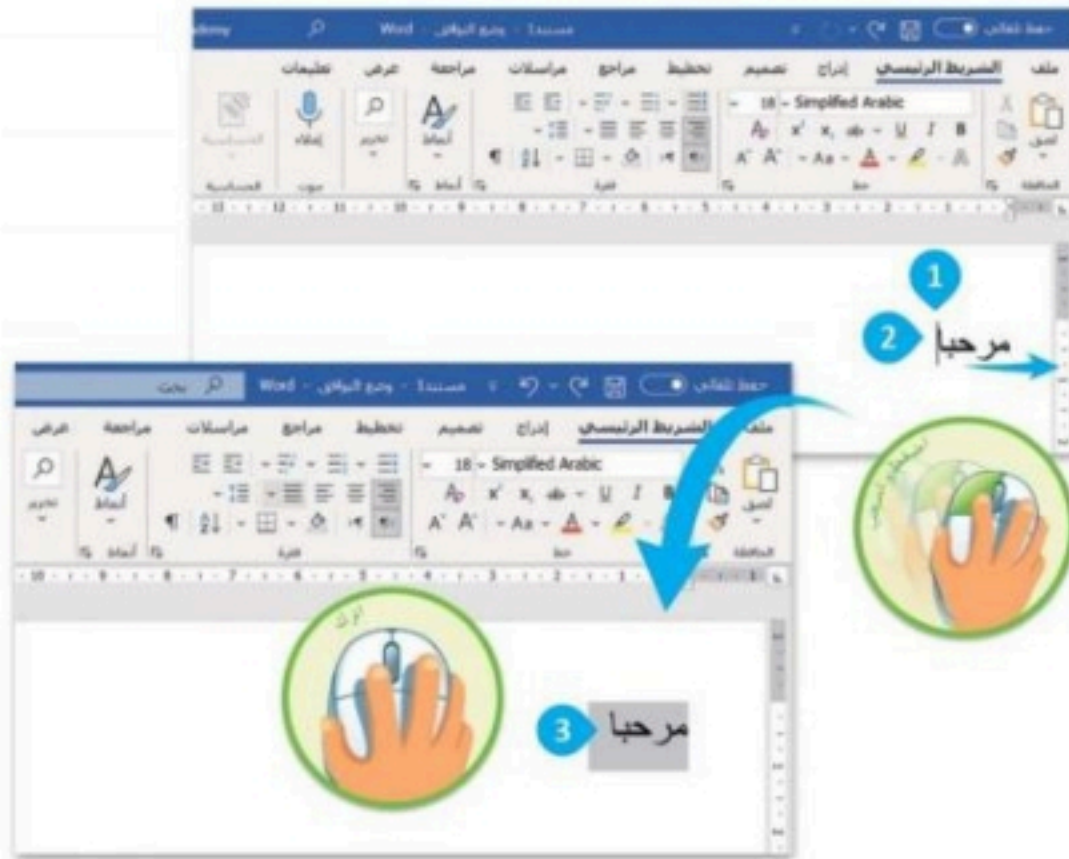
٢- اضغط بالفأرة على المكان الذي تريد أن

يبدأ التحديد فيه.

٣- اضغط باستمرار على زر الفأرة الأيسر واسحبه

في اتجاه النص الذي تريد تحديده.

٤- اترك الفأرة بعد تحديد كل النص المطلوب.



## ٦ تحديد النص بلوحة المفاتيح:

لتحديد النص باستخدام لوحة المفاتيح:

١- في سطر جديد اكتب النص الذي تريده.

٢- ضع المؤشر بجوار المكان الذي تريد

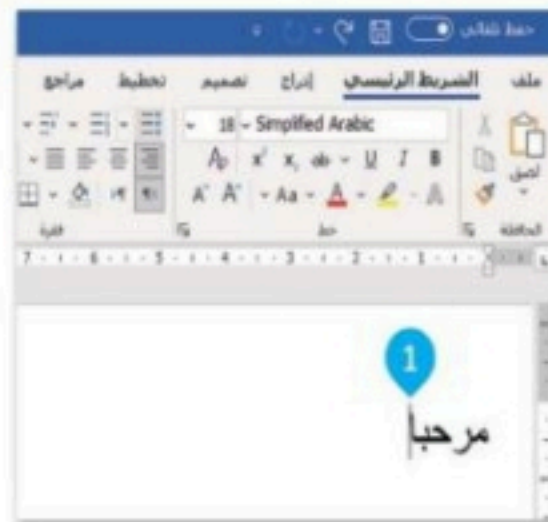
أن يبدأ التحديد منه.

٣- اضغط على مفتاح Shift ↑ باستمرار مع

الضغط على أحد الأسهم لتحديد النص.

٤- اترك المفاتيح المضغوطة عليها بعد

تحديد النص المطلوب.





## ملخص الوحدة ٢- الدرس ٢: تحرير النص الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

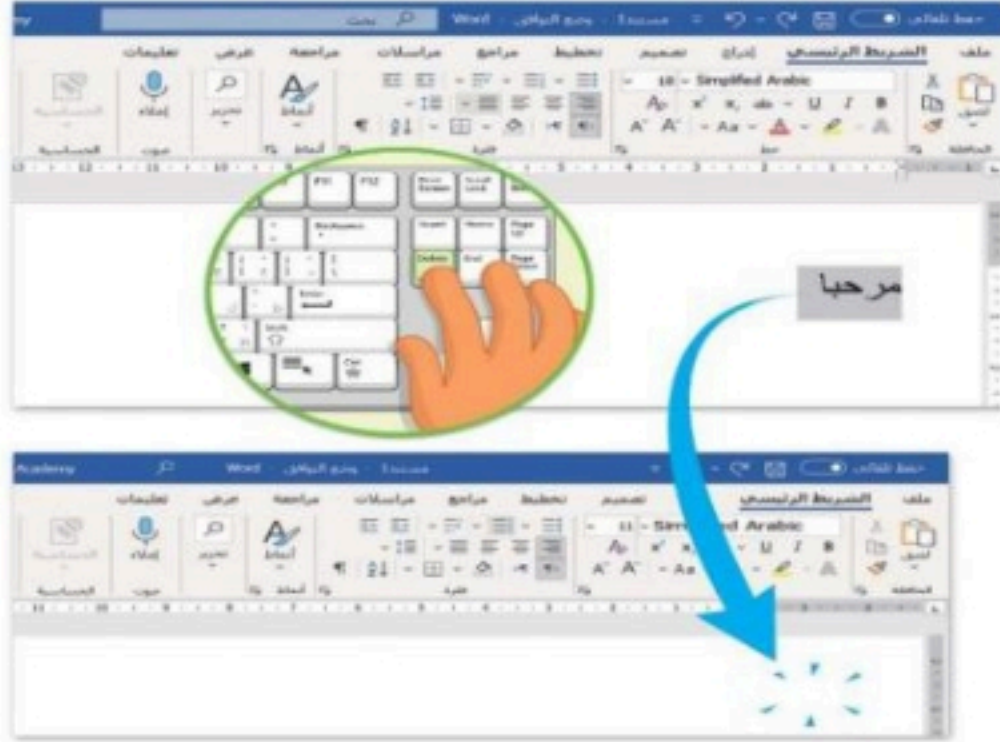
## ٧ حذف النص المحدد:

لحذف كلمة أو جملة حدد النص ثم استخدم:

Delete مفتاح

Backspace ← أو مفتاح

أو مفتاح المسافة.



## ٨ كتابة الحروف الكبيرة باللغة الإنجليزية:

نستخدم مفتاح Shift ↑ أو مفتاح caps lock .

لكتابة نص يحتوي على حروف كبيرة:

١- افتح مستنداً جديداً في وورد واكتب الكلمات التالية:

"I love Saudi Arabia"

٢- اضغط باستمرار على مفتاح Shift ↑ ثم اضغط على مفتاح

الحرف الذي تريد كتابته بشكل كبير مثل حرف ا.



## ٩ استخدام مفتاح العالي Shift:

عند استخدام لوحة المفاتيح لكتابة كلمة باللغة العربية تحتوي على حرف الهمزة (أ)

سنحتاج إلى استخدام مفتاح العالي Shift لكتابة حرف (أ) في هذه الكلمة.

لكتابة نص يحتوي على الهمزة:

١- في سطر جديد اضغط باستمرار على

مفتاح Shift ↑ ثم اضغط على مفتاح H

٢- تمت كتابة حرف الهمزة (أ).



اسمي حمد.

لكتابة النقطة: مفتاح Shift + .

مرحباً.

لكتابة الفاصلة: مفتاح Shift + k

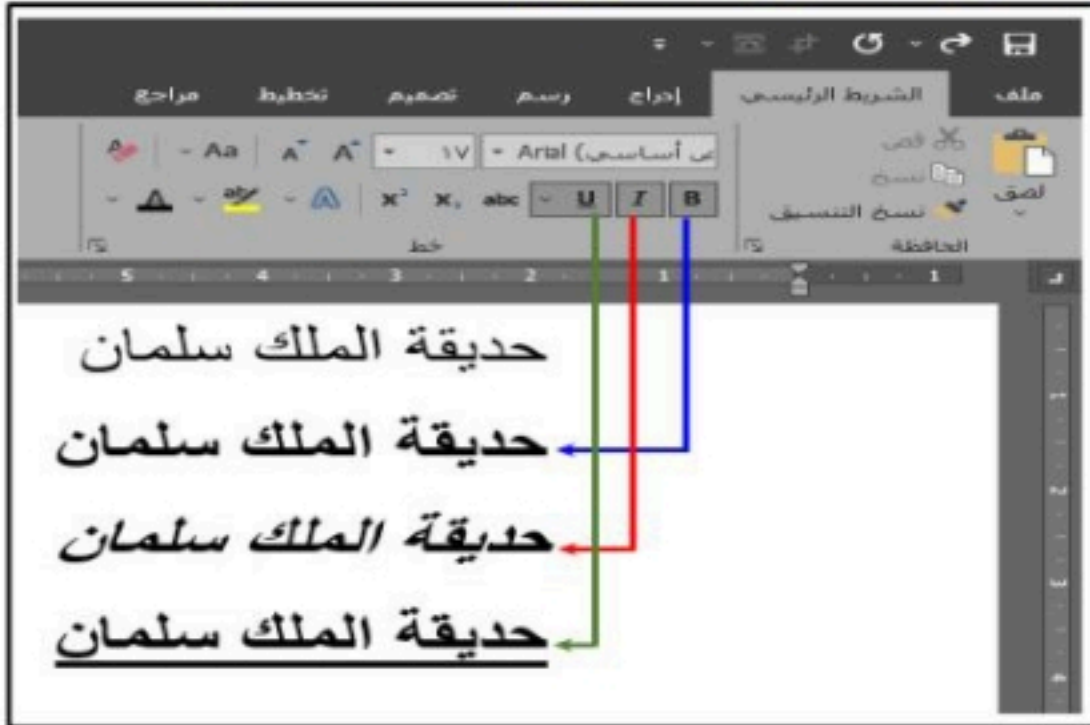




## ملخص الوحدة ٢- الدرس ٣: تنسيق النص الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ١ تنسيق النص:

لاستخدام غامق (Bold) ومائل (Italic) وتسطير (Underline)



١- افتح المستند ببرنامج مايكروسوفت وورد.

٢- ظلل النص الذي ترغب بتعديله.

٣- من علامة تبويب (الشريط الرئيسي Home)

ومن مجموعة (خط Font)

اضغط على غامق (Bold) أو

مائل (Italic) أو تسطير (Underline).

## ٢ تمييز النص:

لتمييز النص:

١- من علامة التبويب الشريط الرئيسي (Home)

ومن مجموعة الخط (Font) اضغط السهم بجانب

زر لون تمييز النص (Text Highlight Color).

٢- اختر لون تمييز النص من القائمة.

٣- ظلل النص الذي ترغب بتمييزه وسيتم تمييزه.

للعودة للوضع الطبيعي اضغط على إيقاف التمييز (Stop Highlighting).



## ٣ إنشاء عنوان:

يجب أن يكون عنوان مقالتك معبرا ومفهوما لذا

استخدم بعض التنسيقات الخاصة ليصبح مميزا.



## ٤ تغيير نوع الخط:

لتغيير نوع الخط:

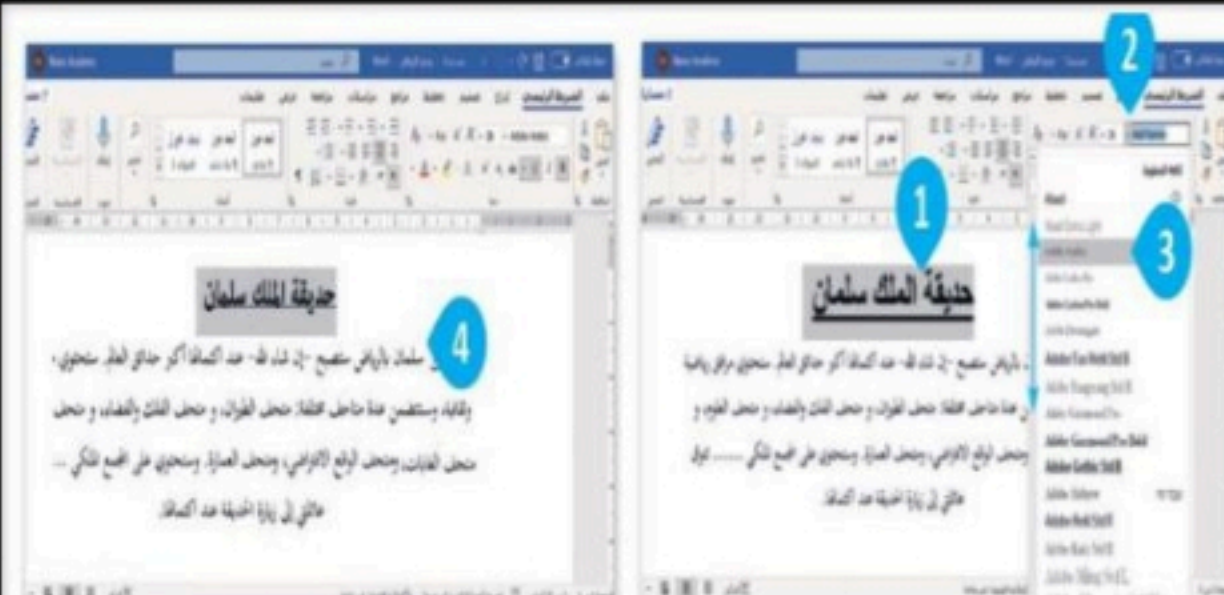
١- ظلل النص الذي تريد تنسيقه.

٢- من علامة تبويب الشريط الرئيسي (Home)

ومن مجموعة خط (Font) اضغط على السهم

بجانب زر الخط (Font).

٣- من القائمة الظاهرة اختر نوع الخط الذي تريد استخدامه.





## ملخص الوحدة ٢- الدرس ٣: تنسيق النص الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ



## ٥ تغيير حجم الخط: لتغيير حجم الخط:

- ١- ظلل النص الذي تريد تنسيقه.
- ٢- من علامة تبويب الشريط الرئيسي (Home) ومن مجموعة خط (Font) اضغط على السهم بجانب زر حجم الخط (Font size).
- ٣- من القائمة الظاهرة اضغط على حجم الخط الذي تريد استخدامه.

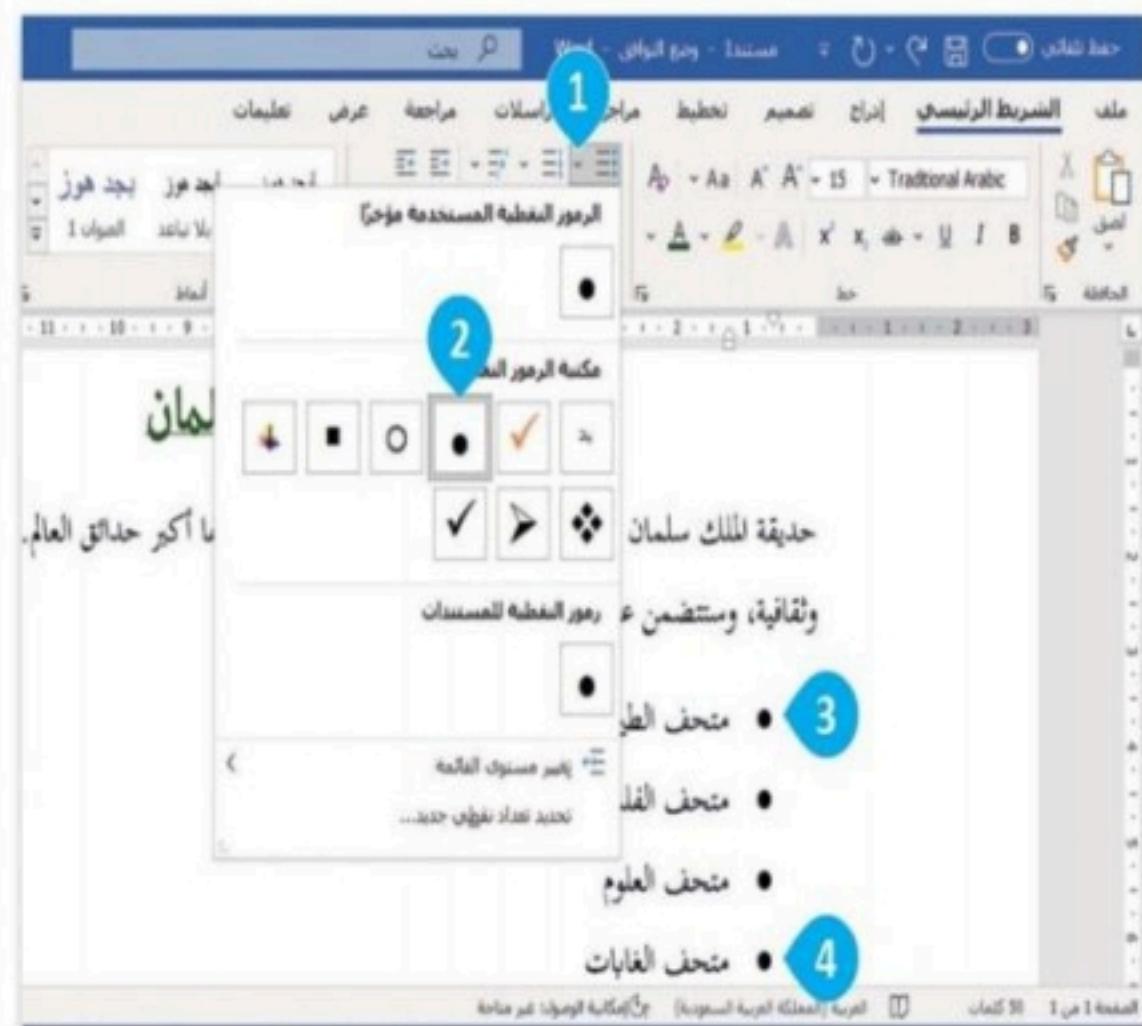


## ٦ تغيير لون الخط: لتغيير لون الخط:

- ١- ظلل النص الذي تريد تنسيقه.
- ٢- من علامة تبويب الشريط الرئيسي (Home) ومن مجموعة خط (Font) اضغط على السهم بجانب زر لون الخط (Font color).
- ٣- من القائمة الظاهرة اضغط على لون الخط الذي تريد استخدامه.

## ٧ التعداد النقطي والترقيم: لإنشاء قائمة رموز التعداد النقطي والرقمي.

## لإنشاء قائمة تعداد نقطي:



- ١- من علامة تبويب الشريط الرئيسي (Home) ومن مجموعة فقرات (Paragraph) اضغط على السهم بجانب أيقونة التعداد النقطي (Bullets).
- ٢- من القائمة التي تظهر اضغط على رمز التعداد النقطي الذي تريد.
- ٣- سوف تظهر رموز التعداد النقطي.
- ٤- اكتب كلمة أو عبارة واضغط على Enter
- ٥- لإنهاء تطبيق التعداد النقطي اضغط على Enter مرتين أو اضغط BackSpace

لإنشاء قائمة تعداد رقمي اتبع نفس الخطوات واختر رموز الأرقام بدلاً من الرموز النقطية.





## ملخص الوحدة ٢- الدرس ٣: تنسيق النص الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ٨ إدراج الرموز: لإدراج رمز:

١- اضغط على الموقع الذي تريد إدراج الرمز فيه.

٢- من علامة تبويب (إدراج Insert) وفي مجموعة (رموز Symbol) اضغط على أيقونة (رمز Symbol).

٣- من مجموعة الرموز الظاهرة اضغط على الرمز الذي تريد.



## ٩ البحث عن النص: للعثور على كلمة أو جزء من النص نستخدم خيار البحث (Find).

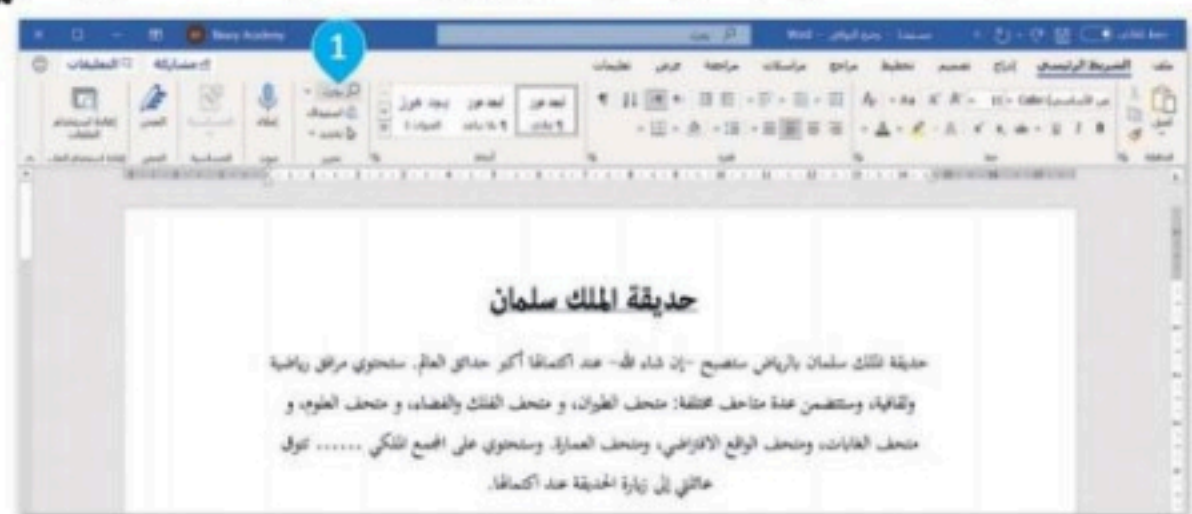
١- من علامة التبويب الشريط الرئيسي (Home)

ومن مجموعة تحرير (Editing) اضغط على البحث (Find).

٢- سيظهر قسم التنقل (Navigation).

٣- في مربع البحث اكتب الكلمة التي تريد البحث عنها.

٤- أثناء الكتابة سيتم تمييز النص المطابق في المستند.

اختصار (البحث) في لوحة المفاتيح: **Ctrl + F**

## ١٠ التراجع عن إجراء:

للتراجع عن إجراء أو تنسيق قمت به، اضغط على زر

تراجع (Undo) أو اضغط على **Ctrl + Z**

بعض الإجراءات لا يمكن التراجع عنها مثل حفظ الملف.



## ملخص الوحدة ٢- الدرس ٣: تنسيق النص الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ١١ التكبير والتصغير:

الواقع الافتراضي، ومتحف العمارة. وستحتوي

170% + -



الغابات، ومتحف الواقع الافتراضي، ومتحف العمارة. وستحتوي

90% + -



لتغيير حجم النص الظاهر فقط على الشاشة اضغط

بزر الفأرة الأيسر على شريط التكبير / التصغير

الموجود بشريط الحالة في أسفل النافذة ثم اسحب

شريط التمرير إلى اليسار للتكبير أو اليمين للتصغير.

## ١٢ حفظ العمل:

لحفظ مستند:

١- من تبويب ملف (File) اضغط على حفظ باسم (Save as).

٢- اضغط ضغطة مزدوجة على

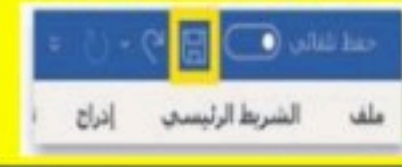
الكمبيوتر الشخصي هذا (This PC) لحفظ المستند.

٣- من نافذة حفظ باسم (Save as) اختر الموقع الذي

تريد حفظ المستند فيه.

٤- في مربع اسم الملف (File name) اختر اسم المستند.

٥- اضغط حفظ (Save).

يوجد زر لحفظ  
الملفات في أعلى  
يمين الشاشة

## ١٣ فتح ملف:

لفتح ملف:

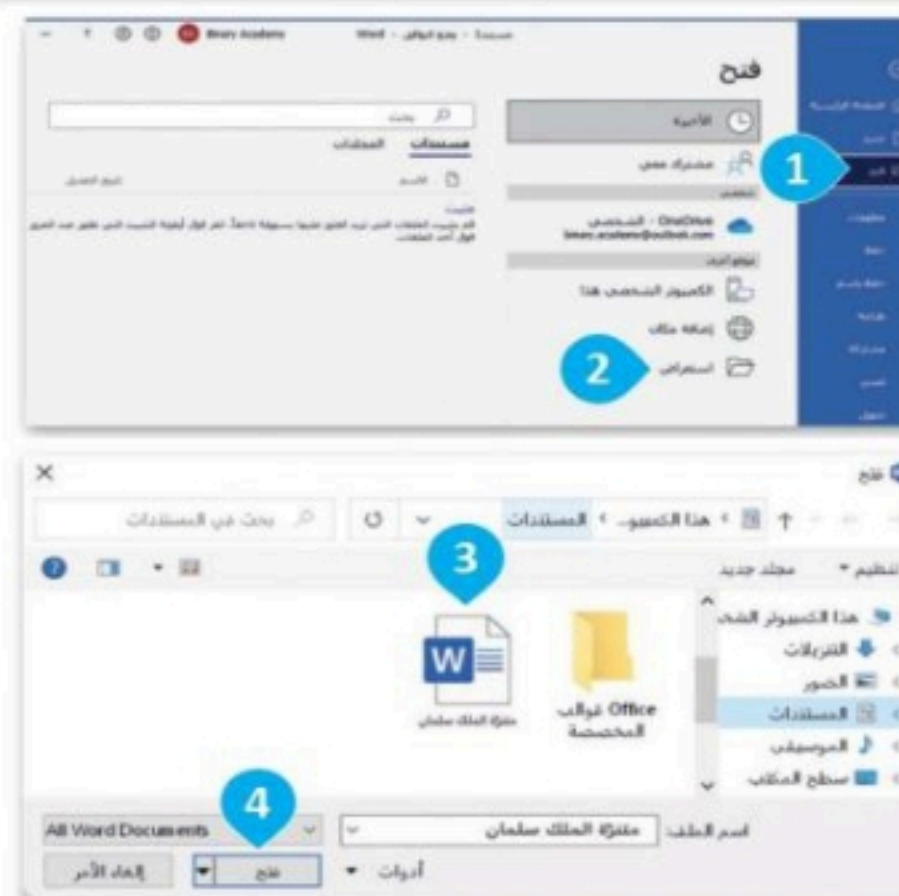
١- من علامة تبويب ملف (File)

اضغط على فتح (Open) أو اضغط على Ctrl + O

٢- اضغط استعراض (Browse).

٣- في النافذة فتح (Open) حدد موقع الملف الخاص

بك واضغط عليه، ثم اضغط فتح (Open)





## ملخص الوحدة ٢- الدرس ٤: تنسيق الفقرة الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ١ الفقرة:

هي مجموعة من الجمل التي تشمل فكرة أو معنى رئيسيا واحدا، وتستخدم في كتابة الرسائل والمقالات، ويمكن عمل تنسيقات مختلفة لها.

لتنسيق فقرة لابد من تحديدها أولا.

## ٢ محاذاة النص:

يمكنك محاذاة فقرة / نص إلى اليسار أو اليمين أو الوسط أو ملء السطر وللقيام بذلك:

- ١- من علامة تبويب الشريط الرئيسي (Home). اذهب إلى قسم فقرة (Paragraph).
- ٢- ظلل الفقرة التي تريد تنسيقها واضغط على أحد أزرار المحاذاة في مجموعة فقرة (Paragraph).



## ٣ الحدود والتظليل:

تجعل النصوص تبدو أفضل وأسهل في القراءة وتمكن من التركيز على أجزاء معينة، ويمكن إضافة حدود إلى كلمة أو عبارة أو فقرة أو نص كامل.

لإضافة تظليل (لون) إلى فقرة / نص:

- ١- حدد الفقرة أو النص الذي تريده.

- ٢- اضغط على السهم الصغير الموجود بجوار زر تعبئة (Fill).

- ٣- اضغط على اللون الذي تريده.





## ملخص الوحدة ٢- الدرس ٤: تنسيق الفقرة الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

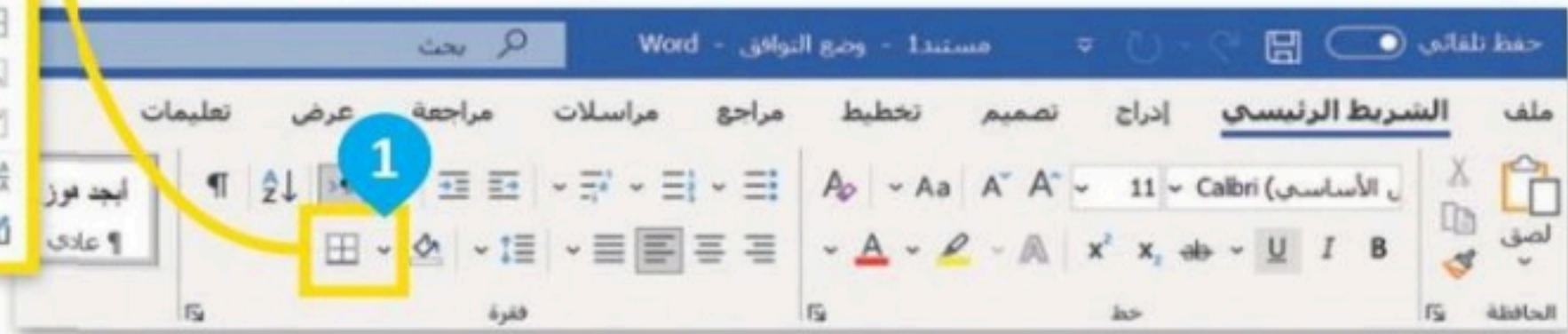
## ٤ الحدود والتظليل:

## لإضافة حد:

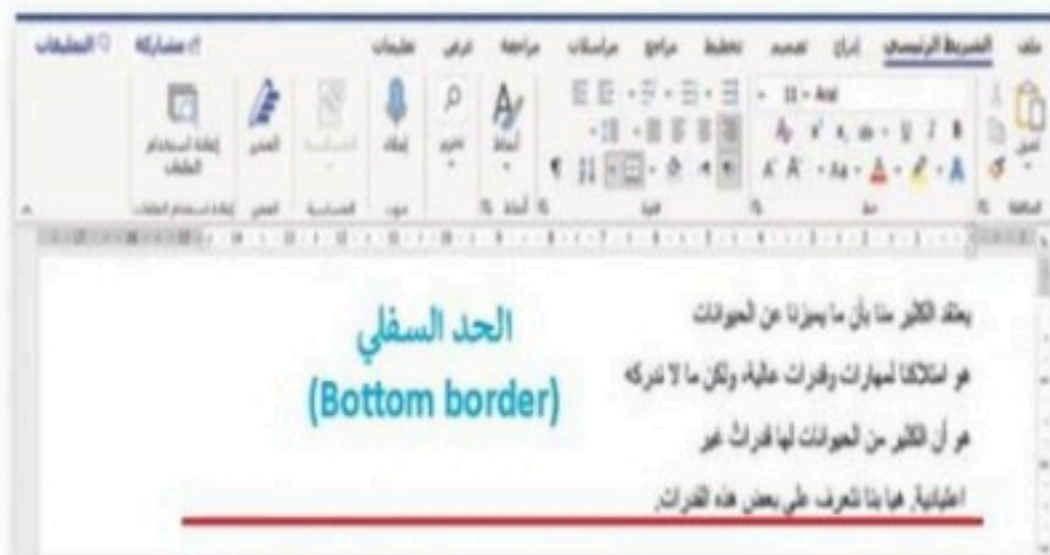
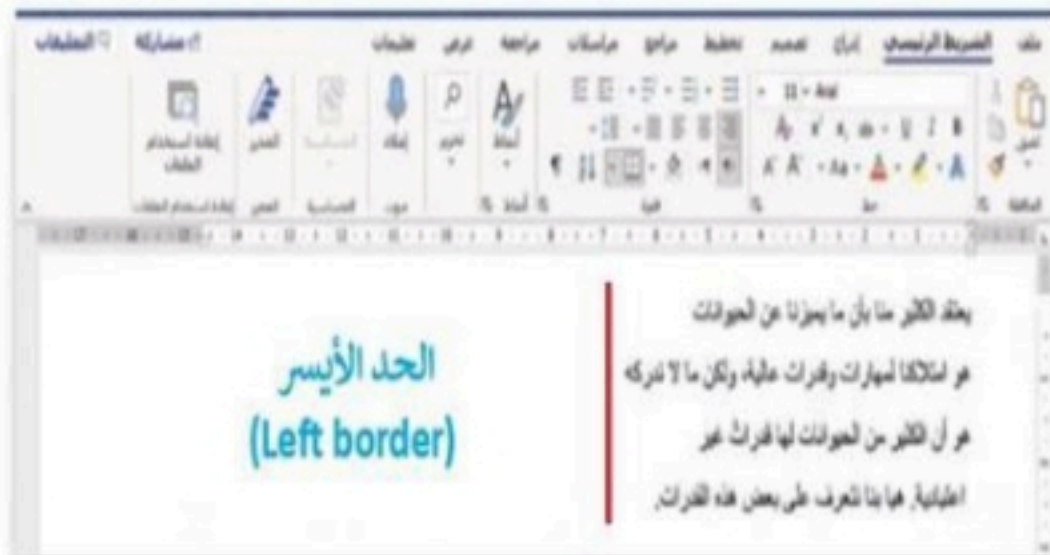
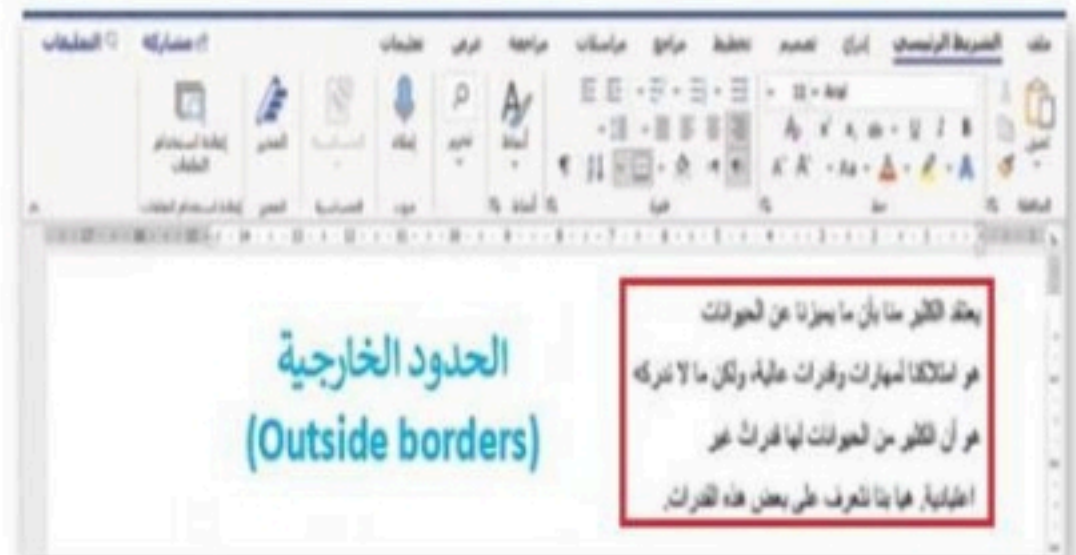
١- حدد الكلمة / العبارة / الفقرة / النص الذي تريده.

٢- اضغط على السهم الصغير الموجود بجوار زر **حدود (Border)**.

٣- اختر واضغط على نوع الحد الذي تريده.



## ٥ نماذج للحدود:





## ملخص الوحدة ٣- الدرس ١: أساسيات سكراتش الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

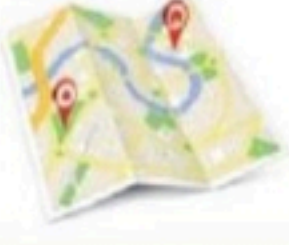
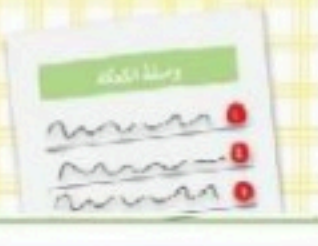
## ١ الخوارزمية والبرمجة:

**الخوارزمية:** هي مجموعة من التعليمات المتسلسلة خطوة بخطوة، والخاصة بحل مشكلة أو بإكمال مهمة معينة.

من المهم جداً ترتيب الخطوات للوصول إلى النتيجة الصحيحة عند تطبيق الخوارزمية.

**البرمجة:** هي عملية تحويل الخوارزمية إلى لغة يستطيع الحاسب فهمها.

أمثلة على خوارزميات من حياتنا اليومية

|                                                                                     |                                                                  |                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|---------------------------|
|    | الخوارزمية هنا هي اتجاهات الوصول إلى الحديقة العامة.             | الوصول إلى الحديقة العامة |
|   | الخوارزمية هنا هي مجموعة الإرشادات التي تشرح كيفية تركيب اللعبة. | تركيب لعبة                |
|  | الخوارزمية هنا هي وصفة إعداد الكعكة.                             | صناعة كعكة                |

٢ **سكراتش:** هي لغة برمجية مصممة بصورة تجعل البرمجة سهلة وممتعة للمبتدئين.

❖ في **سكراتش** تسمى الأوامر لبنات برمجية، وهي أشكال متصلة بعضها ببعض كقطعة أحجية، يمكنك العثور عليها في لوحة اللبنة البرمجية.

❖ كل ما عليك هو سحب اللبنة البرمجية إلى منطقة البرمجة وربطها ببعض.

❖ تتوفر لغة **سكراتش** بنسخة عبر الإنترنت، وتتوفر كبرنامج مثبت في الحاسب.

❖ الدخول إلى **سكراتش** عبر هذا العنوان: <https://scratch.mit.edu> أو الباركود:





## ملخص الوحدة ٣- الدرس ١: أساسيات سكراتش الصف/ الرابع - الفصل الأول

## ٣ العمل عبر إصدار المتوفر على الانترنت:

عند استخدام **سكراتش** عبر الانترنت يمكنك حفظ عملك والوصول إلى مشاريعك من أي متصفح، بشرط إنشاء حساب **سكراتش** وتسجيل الدخول.

❖ يمكنك مشاركة مشروعات **سكراتش** الخاصة بك مع مستخدم **سكراتش** آخرين.

❖ يمكن استخدام محرر **سكراتش** عبر الانترنت بدون حساب أيضا.

❖ إذا لم يتوفر لديك حساب **سكراتش**، يمكنك حفظ مشروعاتك على حاسبك.



## ٤ شريط الأدوات:

❖ يحتوي شريط الأدوات الموجود أعلى نافذة البرنامج على قائمة (ملف) وقائمة (تحرير).

❖ يمكنك اختيار اللغة التي تفضلها باستخدام أيقونة (تغيير اللغة).

❖ يتوفر **سكراتش** بعدة لغات.





## ملخص الوحدة ٣- الدرس ١: أساسيات سكراتش الصف/ الرابع - الفصل الأول ١٤٤٥ هـ

## ٥ منطقة البرمجة:



**منطقة البرمجة:** هي المنطقة التي تستطيع إضافة اللبنة البرمجية فيها لتكوين برنامج.

## ٦ الكائن:



**الكائن:** هو شخصية تنفذ أحداثاً معينة في المشروع.

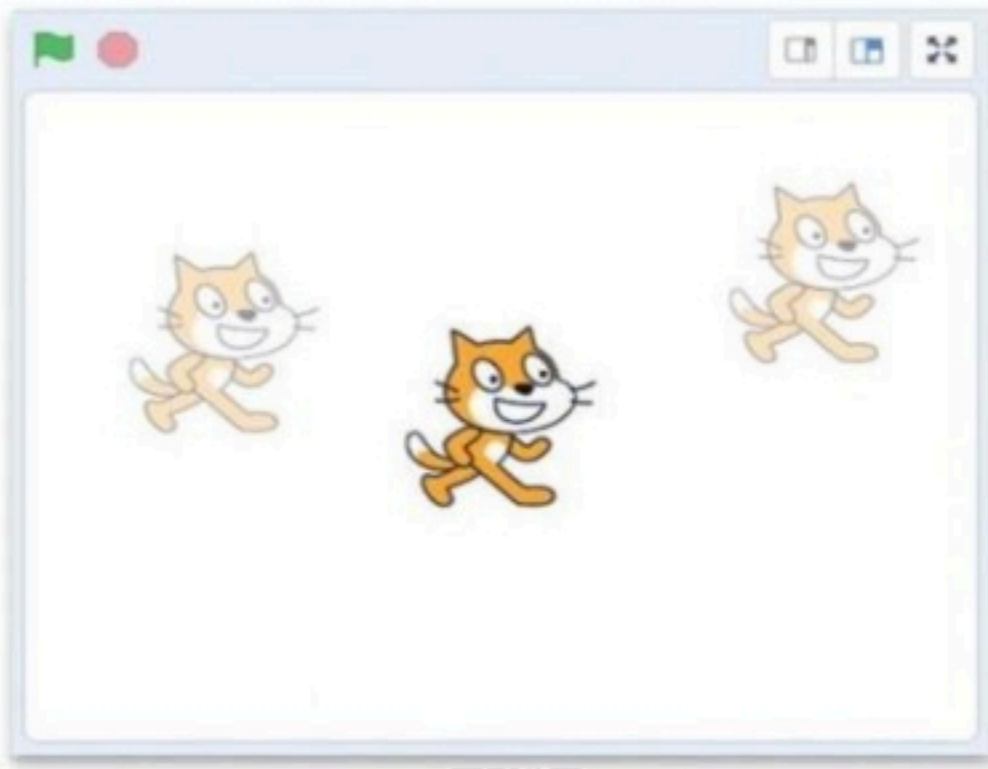
- ❖ يعد القط الكائن الافتراضي في سكراتش.
- ❖ يمكن العثور على كائنات مختلفة في مكتبة الكائنات وإضافتها إلى مشروعك.
- ❖ ويمكنك تحميل كائنات مختلفة من حاسبك.
- ❖ ويمكن أن يحتوي مشروع سكراتش على أكثر من كائن.

## ٧ المنصة:



تعمل المقاطع البرمجية التي تقوم بإنشائها على المنصة، التي هي بمثابة صورة خلفية المشروع.

## ٨ تغيير موقع الكائن:



يمكن تغيير موقع الكائن على المنصة بالسحب والإفلات بالفأرة.





ملخص الوحدة ٣-الدرس ١ : أساسيات سكراتش الصف/ الرابع - الفصل الأول

٩ الخلفية:

**الخلفية:** هي المظهر الخاص بالمنصة، ويمكن تغييرها وتحريرها أو حذفها بالكامل، ويمكنك إنشاء خلفية خاصة بك.

### لتغيير خلفية المنصة:

### ١- اضبط اختيار خلفية.

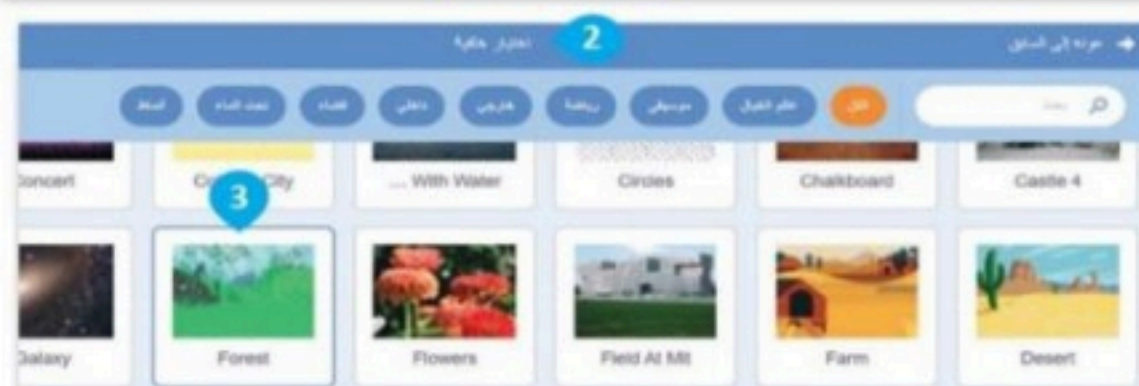
٢- ستظهر نافذة مكتبة صور الخلفية.

٣- اختر خلفية من المكتبة بالضغط عليها.

٤- ستتم إضافة الخلفية الجديدة إلى المنصة.

٥- اضغط على صورة الخلفية ليتم فتح علامة

## تبويب الخلفية:



١٠ حفظ عمالك:

في إصدار سكراتش المتوفر  
عبر الإنترنت يتم حفظ عملك  
تلقائياً، وهناك عدة خيارات  
للحفظ من قائمة (ملف).



**قروب كل ما يتعلّق بالمهارات الرقمية**





ملخص الوحدة ٣-الدرس ٢: استخدام اللبنيات البرمجية الصف/ الرابع - الفصل الأول

## ١ لوحة اللبانات:

- ❖ يطلق على الأوامر في **سكراتش** اسم **اللبنات**.
- ❖ يمكن الوصول لها من علامة تبويب **المقاطع البرمجية**.
- ❖ ويمكنك سحب وإفلات هذه اللبنات إلى **منطقة البرمجة** لإنشاء مشروعك.
- ❖ يوجد ٩ فئات رئيسية من اللبنات البرمجية لكل فئة لون معين، واستخدام معين.

| البنات المستخدمة في هذه الوحدة:                                                       |         |
|---------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| البنات                                                                                | الوظيفة |
|  | الحركة  |
|  | الهيئة  |
|  | الصوت   |
|  | الأحداث |
|  | التحكم  |



## ٢ إنشاء برنامجك الأول:

- ❖ عندما تضغط على العلم الأخضر يبدأ **الكائن** بتنفيذ ما تمت برمجته للقيام به.
- ❖ لتفعيل هذا الأمر يجب أن تضع لبنة عند نقر **(العلم الأخضر)**.
- ❖ هذه اللبنة موجودة في فئة لبنات **(الأحداث)**.





## ملخص الوحدة ٣- الدرس ٢: استخدام اللبئات البرمجية الصف/ الرابع - الفصل الأول

## ٣ لبنة التحدث (قل):



❖ من السهل جعل الكائن يقول شيئاً في سكراتش.

❖ نستخدم لبنة (قل) في فئة لبنات (الهيئة) لجعل الكائن يتكلم.

❖ يخرج النص من الكائن على شكل فقاعة.



## ٤ تحرير البرنامج:

يمكنك تحرير أي لبنة بالضغط بالزر الأيمن

عليها وسيتم عرض ٣ خيارات:

(مضاعفة ، إضافة تعليق ، حذف اللبنة).

أوامر التحرير



يمكنك حذف أي لبنة برمجية بسحبها وإفلاتها إلى لوحة اللبئات البرمجية مرة أخرى.

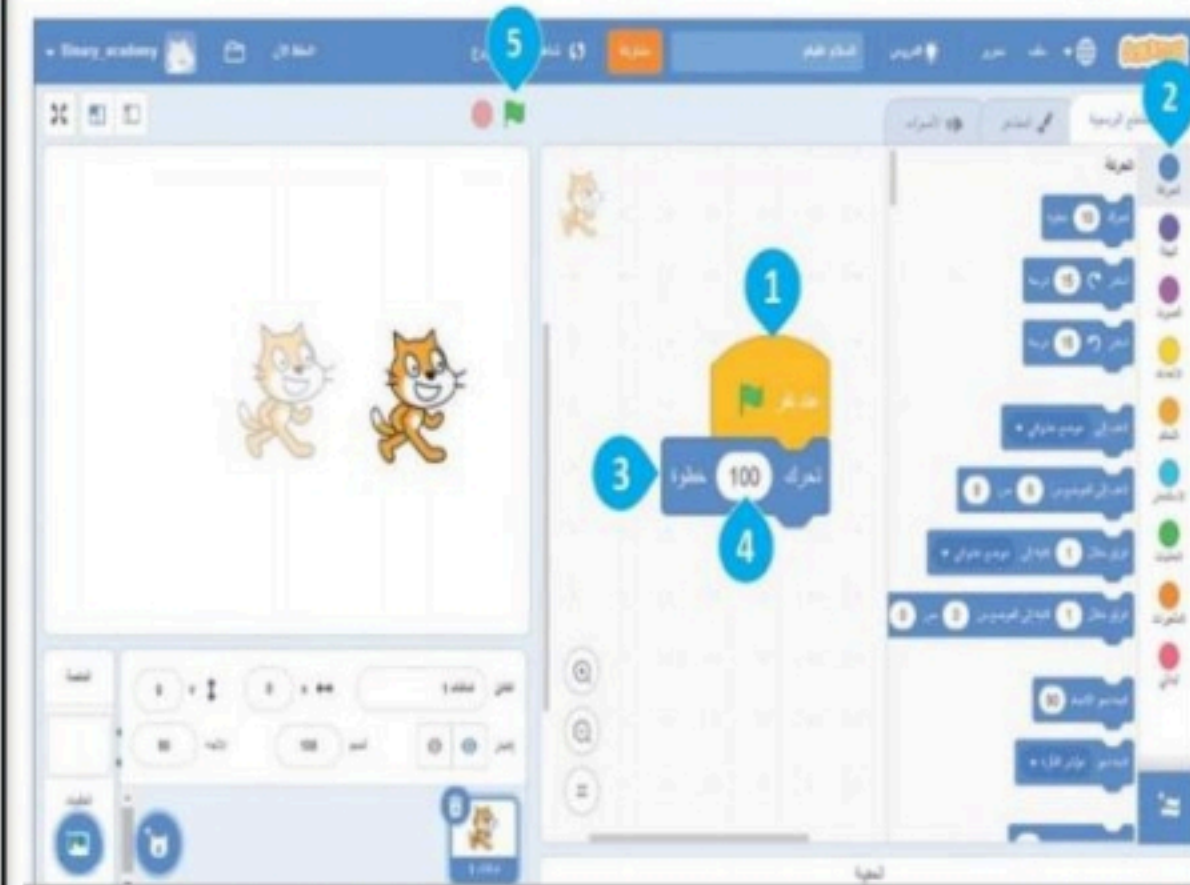
## ٥ لبنة بدء الحركة:

❖ لبنة (الحركة) هي لبنة أساسية في سكراتش.

❖ توجد لبنة (الحركة) في فئة لبنات (الحركة).

❖ نستخدم لتحريك الكائن على المنصة.

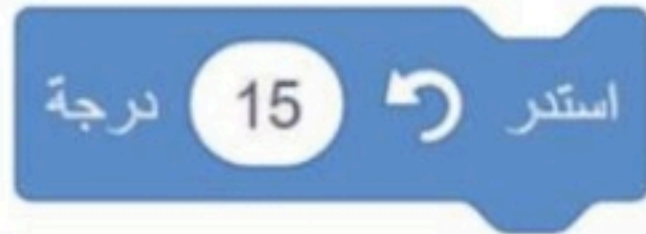
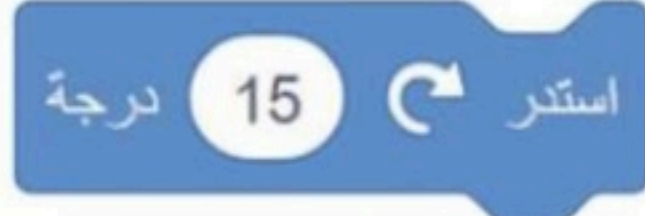
❖ القيمة الافتراضية في هذه اللبنة ١٠.



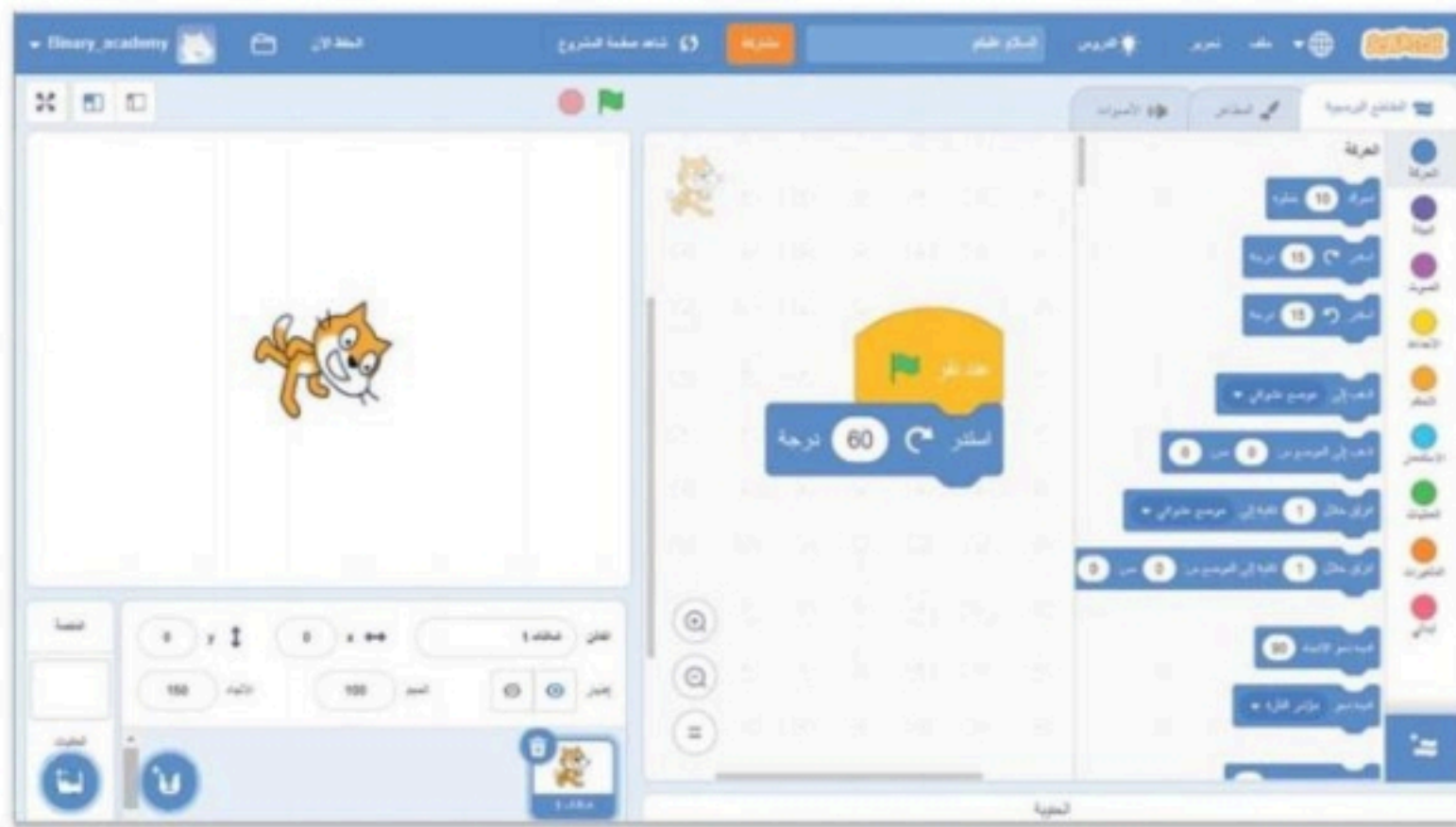


## ملخص الوحدة ٣- الدرس ٢: استخدام اللبنة البرمجية الصف/ الرابع - الفصل الأول

## ٦ دوران الكائن:



- ❖ تستخدم لبنة (استدر) لتعيين استدارة مخصصة للكائن .
- ❖ للاستدارة عدة درجات باتجاه عقارب الساعة أو عكسها.
- ❖ توجد هذه اللبنة في فئة لبنات (الحركة).
- ❖ القيمة الافتراضية لهذه اللبنة هي ١٥.



## ٧ المؤثرات الصوتية:

- ❖ يمكنك إضافة العديد من المؤثرات الصوتية إلى الكائنات في سكراتش.
- ❖ توجد لبنة الصوت في فئة لبنات (الصوت) ذات اللون البنفسجي.
- ❖ الصوت الافتراضي هو (المواء) لأن الكائن الافتراضي هو القط.
- ❖ يوجد مكتبة أصوات كبيرة يمكنك الاختيار منها.
- ❖ يمكن تحميل أي صوت من حاسوبك أو تسجيل الصوت.

شغل الصوت ميو حتى انتهاءه





## ملخص الوحدة ٣-الدرس ٢: استخدام اللبانات البرمجية الصف/ الرابع - الفصل الأول

## ٧ تابع المؤثرات الصوتية:

لإضافة صوت جديد:

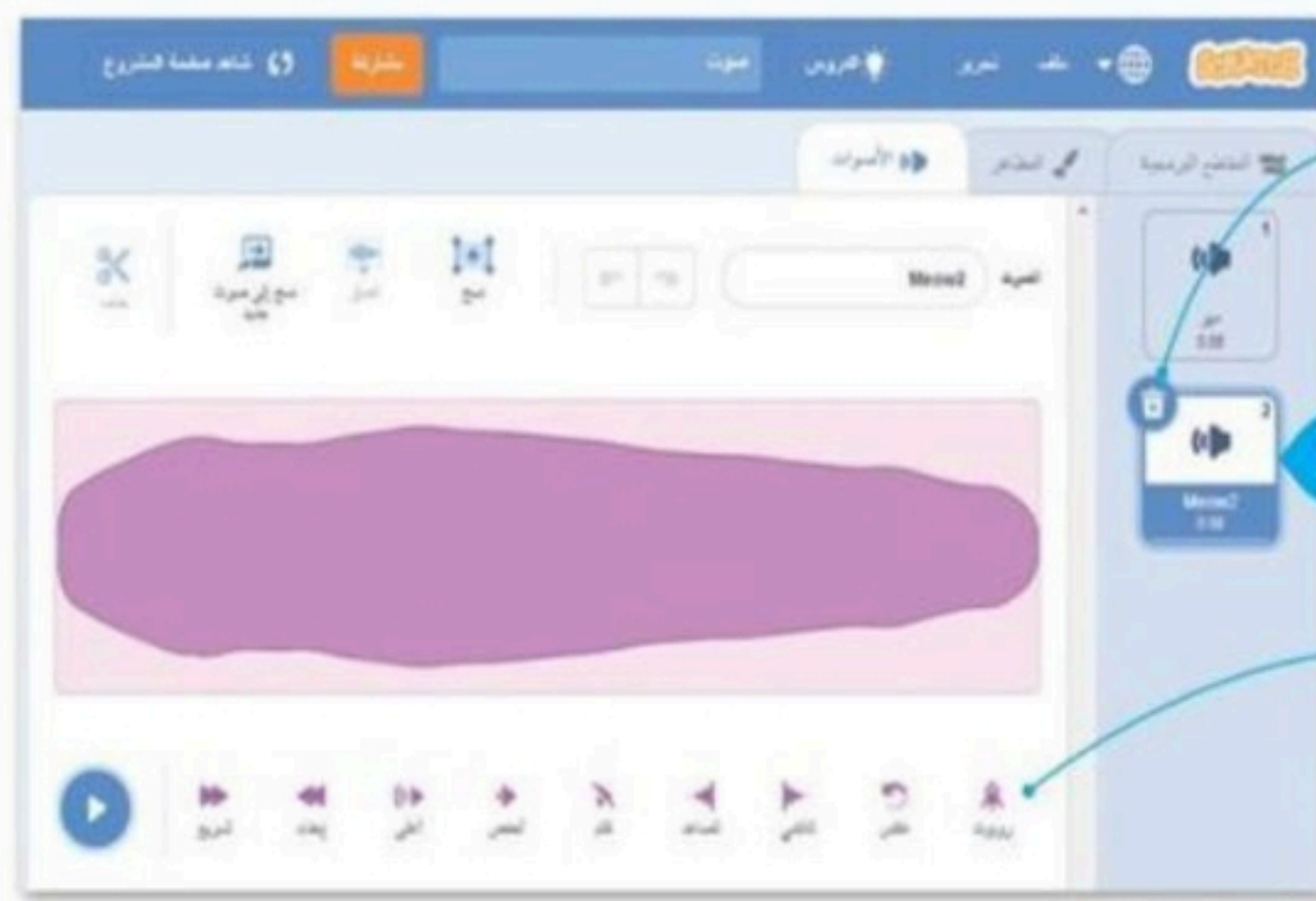
١- اضغط على علامة تبويب (الأصوات).

٢- اضغط على أيقونة (اختيار صوت).

٣- ستظهر نافذة مكتبة الأصوات،

اختر الصوت الذي تريده.

٤- سيضاف الصوت المحدد إلى لوحة الصوت.

اضغط على  
x لحذف  
الصوت.اضغط  
لإضافة تأثير  
إلى الصوت.